

Der Schatz im Silbersee

Textbuch 2023

Szene 0 (Vorspiel)

Der Schatz der Azteken

Musik Tracknu. / Name	
Beteiligte Person /Gruppen	Gruppe Azteken (15 – 20), Priester, Wächter Ichtaca

Während der Erzähler spricht, kommen Azteken mit verbundenen Augen von Weg 1. Sie halten sich an einem langen Seil fest und tragen Körbe mit schwerer Last(Schatz). Angeführt werden sie von einem Priester. Vor dem Höhleneingang angekommen , befiehlt der Priester die Augenbinden abzunehmen. Nach einer kurzen Zeremonie des Priesters wird der Schatz in eine Höhle gebracht. Nachdem die Azteken den Schatz in die Höhle gebracht haben, hält der Priester eine goldene Götterstatue hoch, alle verbeugen sich, der Priester bringt die Statue in die Höhle. Wenn er zurückkommt, erheben sich die anderen und verschließen die Höhle. Der Priester spricht Wächter Ichtaca an. Dieser empfängt eine Segnung vom Priester und setzt sich vor den Eingang. Alle Übrigen bilden wieder eine Reihe, verbinden sich die Augen und werden vom Priester zurückgeleitet nach Weg 1.

Die Azteken hatten das mächtigste Reich in Mittelamerika. Sie hatten hochqualifizierte Ingenieure, die Meister waren im Errichten von Dämmen und schwimmenden Inseln. Ihre Hauptstadt Tenochtitlán war auf einer solchen schwimmenden Insel gebaut. Die Azteken hatten eine eigene Schrift. Sie waren die ersten, die allen Kindern, auch denen von Sklaven, eine Schulausbildung ermöglichten.

Dann kamen hellhäutige Menschen in großen Booten mit weißen Segeln. Sie hatten Tiere dabei, die die Indianer noch nie gesehen hatten. Waren das die Götter, deren Ankunft die Priester der Azteken vorausgesagt hatten? Die vermeintlichen Götter wurden mit Geschenken überhäuft. Darunter waren auch Gegenstände aus reinem Gold. Aber das weckte nur die Gier der Eroberer. Mit unvorstellbarer Grausamkeit wurde alles dafür getan, an mehr Gold zu kommen. Diejenigen, die die Massaker überlebten, zogen sich in die Berge zurück. Sie nahmen dabei ihre rituellen Gegenstände, die aus reinem Gold gefertigt waren, mit.

Um diese Schätze für alle Zeiten vor den Weißen zu schützen, wurden sie in sorgfältig gebaute Verstecke gebracht. Ein Wächter wurde auserwählt, den Schatz sein Leben lang in Einsamkeit zu bewachen. Er musste einen heiligen Eid ablegen, niemals den verborgenen Zugang zum Versteck zu verraten und Ihn mit seinen Leben zu verteidigen. Das Wissen um diesen Schatz wurde so von Wächter zu Wächter über Generation weitergegeben.

Szene 1

Das schnelle Geld

Musik Tracknu. / Name	
Beteiligte Person /Gruppen	Sam Hawkens, Fred Engel, Ing. Patterson, Ellen Patterson , Wirt(in), Barangestellte, Jefferson Hartley, leichte Dame, Freier Gruppe Stadtbewohner ; Gruppe Soldaten;

Stadtkulisse belebt sich. Die Soldaten kommen und feuern eine Kanone ab. Hartley kommt mit seinem Bauchladen von Weg 2, Damen vor dem Hotel warten auf einen Freier

Hartley	Ladies and Gentlemen. Die neueste Wundermedizin. Aqua Salamandra heilt alle Schmerzen des Körpers bis zum Herzen.
Wirt(in)	Steh nicht so herum. Räum den Tisch ab. Der Spiegel muss auch geputzt werden.
Barangestellte	Man wird doch mal verschnaufen dürfen.
Wirt(in)	Fürs Ausruhen gibt's kein Geld. Mach dich an die Arbeit.

Hartley kommt an das Bordell. Da wirbt gerade eine Nutte um einen Freier

Hartley	Aqua jimborassa amore. 10 Tropfen reichen für Amore die ganze Nacht. Die ganze Flasche für nur 3 \$.
Leichte Dame	Na, mein Süßer, das wäre doch was für uns zwei.
Kunde	Ich nehme eine Flasche. Hier - drei Dollar.

Die beiden gehen hinein. Die leichte Dame kommt noch kurz heraus, kassiert einen Dollar von Hartley. Sam und Fred kommen in die Stadt.

Fred	Fort Gibson, endlich.
Sam Hawkens	Es war ein verdammt weiter Ritt. Ein bisschen Zivilisation tut jetzt ganz gut, wenn ich mich
Fred	Ich bin froh, dass du mitgekommen bist. Es soll nicht dein Schaden sein. Bald schon werden wir steinreich sein.
Sam Hawkens	Zähle nie deine Hühner, bevor sie im Pferch sind. Irgendwie juckt mich die Stelle, wo einmal mein Skalp war. Das ist kein gutes Zeichen.
Fred	Wenn Ingenieur Patterson da ist, erkläre ich es dir. Die Sache ist ganz einfach.
Sam Hawkens	Wenn die Sache so einfach ist, wozu brauchst du mich dann nochmal?
Fred	Wie schon gesagt, wir müssen durch Indianerland. Da brauche ich einen erfahrenen Scout. Und ich kenne keinen besseren als dich.

Sam Hawkens Nach dem langen Ritt habe ich Durst wie ein Pferd, wenn ich mich nicht irre.....

Fred Mir geht es genauso. Ich brauche jetzt was Kühles. Die Kneipe hier macht einen guten Eindruck. Warten wir hier auf Patterson.

Wirt(in) Was darf ich den Herren anbieten? Wir haben Brandy, Whisky oder kühles Bier.

Sam Hawkens Zwei große Bier, bitte. Ich gebe eine Runde wenn's recht ist.

Fred sieht auf seine Taschenuhr

Fred Die Kutsche aus Dallas, mit Ing. Patterson, muss jeden Moment eintreffen. Die Andere mit der mein Vater aus Salt Lake City anreist kommt später.

Wirt(in) bringt das Bier

Wirt(in) Bleibt ihr länger in Fort Gibson? Ich habe die besten Gästezimmer in der Stadt. Ihr könnt bei mir auch ein Bad nehmen.

Sam Hawkens Danke. Ich habe erst letztes Jahr gebadet, wenn ich

Fred Wir warten nur auf Freunde, die mit der Kutsche kommen. Wir reiten dann direkt weiter. Ah, da kommt die Kutsche aus Dallas.

Ellen Patterson und ihr Vater kommen mit der Kutsche Weg 1 (alternativ zu Fuss) Kutsche fährt ab nach Weg 6 (Wendet auf dem Parkplatz)

Fred Guten Tag Ing. Patterson. Das ist Sam Hawkens, unser Scout.

Ing. Patterson Freut mich sehr. Von Ihnen habe ich schon viel gehört. Die Elk Mountains sollen ja noch ziemlich wild unzivilisiert sein. Es ist eine gute Idee von Fred, einen erfahrenen Westmann zu engagieren.

Ellen taucht hinter der Kutsche auf Fred sieht sie.

Fred **(Erstaunt)** Ellen? Bist du es wirklich? Was bist du für eine attraktive Frau geworden.

Ellen Hallo Fred, wir haben uns lange nicht gesehen. Wie ich sehe, hast du dich auch nicht schlecht entwickelt. Und jetzt mach mal den Mund wieder zu, sonst bekommst du noch eine Mandelentzündung.

Fred **(Zu Ing. Patterson)** Warum habt ihr sie mitgenommen. Ihr wisst doch, dass wir einen harten Ritt vor uns haben.

Ellen Mach dir um mich keine Sorgen.

Ing. Patterson Sie hat keine Ruhe gegeben, sie wollte unbedingt mitkommen.

Fred Die Reise ist gefährlich. Sie führt durch Indianergebiet. Da ist weit und breit nur Wildnis. Das ist nichts für eine Frau.

Ellen Ich reite besser als die meisten Männer. Und ich schieße sicherlich besser als du. Ich habe kein Problem in einem Zelt zu schlafen. Du hast doch ein Zelt?

Ing. Patterson Ja, sie wäre besser als Mann geboren worden.

Sam Hawkens (Zu Sam Hawkens) Ich glaube der junge Mr. Engel sieht das etwas anders, wenn ich

Alle setzten sich an den Tisch. Hartley nähert sich. Fred schaut sich um, aber Harley steht so, dass er von Fred nicht bemerkt wird.

Ing. Patterson Bringen Sie bitte noch zwei. Fred, was will dein Vater von mir? Er hat sehr geheimnisvoll getan. Wo ist er denn überhaupt?

Fred Mein Vater kommt mit der Postkutsche aus Oklahoma City. Er hat dort einen Claim eintragen lassen.
Wir haben eine Karte, die den genauen Zugang zu einem unermesslichen Schatz zeigt. Er liegt seit Jahrhunderten in einem Stollen unter einem See namens Silbersee. Aus Sicherheitsgründen haben wir den Plan geteilt. Er hat die eine Hälfte, ich die andere.
Diesen Schatz werden wir heben. Dazu brauchen wir dich.

Ing. Patterson War dein Vater in dem Stollen?

Fred Nein.

Ing. Patterson Das heißt, wir wissen nicht, was auf uns zukommt. Der alte Stollen muss gesichert werden. Wir müssen Wege anlegen. Vielleicht müssen wir sogar den See entwässern. Wir werden Geräte und Material brauchen. Wir brauchen Wagen und Tiere für den Transport. Das wird nicht einfach.

Fred Genau dafür brauchen wir das Geld? Hast du es mitgebracht?

Ing. Patterson 10.000 \$, wie dein Vater es gewünscht hat.

Sam Hawkens (Sam schaut sich um, sieht aber Hartley nicht, der hinter ihm steht) Wir sollten nicht hier über eure Pläne reden. Wenn das in die falschen Ohren kommt, kann es euch das Leben kosten, wenn ich mich.....

Ing. Patterson Er hat recht Fred, wir müssen vorsichtig sein. Wie kommen wir von hier aus weiter?

Fred Sobald mein Vater hier ist, reiten wir zu Butlers Farm. In dem schwierigen Gelände kommen wir mit der Kutsche viel zu langsam voran.

Wirt(in) bringt die zwei bestellten Gläser Bier, Engel sieht Hartley.

Fred Kann ich euch helfen

Hartley Ich bin Magister Dr. Jefferson Hartley, Dentist, Arzt und Veterinär. Kann ich euch zu Diensten sein, Mr. ?

Fred Engel, Fred Engel. Wir sind gesund und unsere Pferde auch. Mit uns ist heute kein Geschäft zu machen.

Hartley

Dann wünsche ich trotzdem noch einen guten Tag, Sir, ... Miss

Hartley geht weiter.

Ing. Patterson

Hier in dem Umschlag ist das Geld. Ich glaube er ist in euren Händen besser aufgehoben als in meinen.

Szene 2

Brinkleys Deal

Musik Tracknu. / Name	
Beteiligte Person /Gruppen	Sam Hawkens, Fred Engel, Ing. Patterson, Ellen Patterson, Wirtin, Tom, Barangestellter, Brinkley, Hilton, Nox, 2 x Bauern Tramps Gruppe A (5 x berittene inkl. Nera) Gruppe Stadtbewohner

Tramps kommen Weg 6 im Galopp in die Stadt geritten (schießen). Stadtbewohner flüchten in die Häuser. Sam Hawkens, Fred Engel, Ellen Patterson, Ing. Patterson bleiben sitzen.

Wirt(in) Die Tramps! Geht besser, diese Kerle sind auf Krawall aus.

Fred Ich will keinen Streit, aber ich laufe auch vor keinem weg.

Sam Hawkens Den Kerl mit den roten Haaren habe ich schon mal gesehen, wenn ich mich nicht irre. Und ich habe ihn in übler Erinnerung.

Die Tramps satteln ab. Der Cornel holt ein paar Felle von seinem Pferd. Er geht zu Tom Hilton zündet sich eine Zigarette an. Die anderen bringen die Pferde weg.

Brinkley Hier habe ich was für dich, Tom. Gib mir 20 \$!

Tom Mr. Brinkley das ist aber ein hoher Preis.

Brinkley Es war keine leichte Jagd.

Tom Das sind Löcher von Pfeilen.....

Brinkley 20 \$ Tom, nicht wahr!?

Tom Ein fairer Preis, Mr. Brinkley

Hilton Hier hat man Respekt vor uns. Die Männer am Tisch sind nicht von hier. Die kennen uns noch nicht.

Brinkley Aber den hässlichen kleinen Waldschrat kenne ich. Es ist Sam Hawkens. Vor dem müssen wir uns in Acht nehmen.

Hilton Weshalb? Das ist doch eine Witzfigur.

Brinkley Der Kerl ist gar nicht so lächerlich, wie er aussieht. Der hat es faustdick hinter den Ohren. Ich bin ihm vor vielen Jahren schon einmal begegnet. Damals hat er einen Kameraden mitten aus unserer Gruppe herausgeholt und an den Sheriff ausgeliefert. Und wir waren 40 Mann.

Hilton Ihr hättet ihm doch mindestens 40 Kugeln verpassen können.

Brinkley Nein, das konnten wir nicht. Du kannst dir nicht vorstellen, wie verschlagen der Kerl ist. Ich hoffe, der kommt uns nicht in die Quere.

Zwei Bauern kommen wütend um die Ecke gehen auf Hartley los und packen diesen sehr unsanft.

Bauer(in) Habe ich dich, du Quacksalber. Du warst kaum vom Hof, da war unsere Kuh auch schon tot. Deine Wundermedizin hat nur deinem Geldbeutel geholfen. Ich will mein Geld zurück. Sofort!

Hartley Der Tod der Kuh ist nicht meine Schuld. Ihr habt kein Recht das Geld zurückzufordern.

Bauer(in) Jetzt reicht es mir. Das ist der gerechte Lohn für deine Pfuscherei.

Bauer gibt Hartley eine Ohrfeige, Hartley stürzt mit seinem Bauchladen. Brinkley nähert sich Hartley.

Brinkley Hallo Mister, heute ist wohl nicht euer Tag.

Hartley Ich hatte schon bessere. Diese Farmer sind undankbare grobe Kerle.

Brinkley Was machst du hier in Fort Gibson?

Hartley Ich bin Magister Dr. Jefferson Harley, Dentist, Arzt und Veterinär.. Mit wem habe ich die Ehre?

Brinkley Cornel Brinkley, ich bin der Anführer dieser Männer.

Hartley Ihr scheint harte Hunde zu sein. Die Einwohner von Fort Gibson haben jedenfalls Respekt vor Euch.

Brinkley Wir sind gewohnt unseren Willen durchsetzen.

Hartley Vielleicht ist der Tag doch nicht so schlecht wie es scheint. Seht Ihr den kleinen Mann da drüben? Ich habe zufällig ein Gespräch belauscht. Der Inhalt könnte euch interessieren. Es geht um viel, sogar um sehr viel Geld.

Brinkley Redet !

Hartley Zunächst geht es nur um 10.000 \$. Dann aber um viel mehr.

Brinkley Nur um 10.000 \$? Das ist ein Vermögen.

Hartley Ich habe Informationen, die so viel einbringen, dass 10.000 \$ dagegen ein Trinkgeld sind. Wenn es gelingt, sind wir alle unermesslich reich. Ich habe die Informationen, du hast die Männer, die wir brauchen um an das Geld zu kommen. Hast du Interesse an einem Deal?

Brinkley Warum sollte ich die Information nicht einfach aus euch heraus prügeln lassen?

Hartley Woher wollt ihr wissen, dass die Informationen, die ihr aus mir heraus prügelt, die richtigen sind?

Brinkley Wie soll der Deal aussehen?

Hartley Teilen wir die Beute fifty-fifty.

Brinkley Bist du verrückt? Ich muss meine Männer bezahlen, du bist allein. 10% für dich, der Rest ist für uns.

- Hartley War nett Sie kennen zu lernen. Einen schönen Tag noch. (wendet sich zum Gehen)
- Brinkley Halt. Sagen wir 20 %.
- Hartley Je 1/3 für dich, deine Männer und mich. Das ist mein letztes Wort. Wenn es gelingt, hat jeder mehr Geld, als er im ganzen Leben ausgeben kann.
- Brinkley (denkt nach, gibt dann Hartley die Hand) Abgemacht. Dann heraus mit der Sprache. Um was geht es.
- Hartley Der junge Mann heißt Fred Engel, er hat von einem Schatz gesprochen, der im Silbersee verborgen sein soll. Sein Vater hat einen genauen Plan, wo der Schatz zu finden ist. Er kommt heute mit der Postkutsche aus Salt Lake City. Von hier wollen sie weiter zum Butlers Farm. Der Mann links von Fred ist Ingenieur. Er soll bei der Bergung eines Goldschatzes helfen. Er hat 10.000 \$ in Banknoten bei sich, die für die Ausrüstung gebraucht werden.
- Brinkley Wenn die 10.000 \$ investieren und einen Ingenieur anstellen, stimmt die Geschichte. Hilton, ruf die Leute zusammen. Wir brechen sofort auf, wir haben noch etwas Wichtiges zu erledigen. Mr. Hardley ?(Brinkley schreibt etwas auf einen Zettel und gibt diesen Hardley) Kennt ihr diesen Ort. (Hardley nickt) Wartet dort auf uns.
- Alle Tramps reiten von Weg 2 nach Weg 1 ab im Galopp. Hardley geht ab über Weg 2.
- Sam Hawkens Die haben es aber eilig. Aber die reiten bestimmt nicht zur Predigt in die Kirche, wenn ich mich nicht irre....

Die Stadtkullisse leert sich schnell im Übergang

Szene 3

Lord Castlepool

Musik Tracknu. / Name	
Beteiligte Person /Gruppen	Humply Bill, Gunstick Uncle, Lord Castlepool

Humply Bill, Gunstick Uncle kommen von Weg 6 auf die Spielfläche. An der Mittelgruppe hören sie einen Reiter von Weg 5 Humply Bill gibt seinem Kameraden ein Zeichen, sie verschwinden in den Büschen nach Weg 2 (optional Pferde abgeben)Von Weg 5 kommt Lord Castlepool reitet im Uhrzeigersinn um die Mittelgruppe und wird dann von den beiden von hinten Überrascht.

Humply Bill Halt, keinen Schritt weiter, sonst schieße ich. Wer seid Ihr, Sir?

Lord Castlepool Warum denn so unfreundlich? Zeigt euch.

Humply Bill Erst wenn Ihr mir sagt, wer und was Ihr seid.

Lord Castlepool Ich bin Lord James Castlepool.

Humply Bill Woher kommt ihr?

Lord Castlepool Von Schloss Castlepool aus Schottland.

Humply Bill Und wohin wollt Ihr?

Lord Castlepool Nach Kalkutta.

Humply Bill Wo liegt das denn?

Lord Castlepool In Ostindien.

Gunstick Uncle Ihr wollt also an diesem schönen Tag von Schottland über die Vereinigten Staaten nach Ostindien reiten?

Lord Castlepool Heute werde ich es wohl nicht ganz schaffen.

Humply Bill Der Herr scheint ein wenig übergeschnappt zu sein. Das passt zu einem englischen Lord.

Lord Castlepool Ich muss doch sehr bitten, ich bin Schotte. Hätten die Gentlemen jetzt die Güte sich mir vorzustellen.

Humply Bill Ihr seid fremd hier, sonst würdet ihr uns kennen. Mich nennt man Humply Bill, und meinem Kameraden nennt man, weil er so geht als hätte er einen Ladestock verschluckt, den Gunstick Uncle. Was wollt Ihr hier mitten in der Prärie?

Lord Castlepool Ich will den Westen kennenlernen und dann nach Frisco gehen. Ich suche einen Anführer, habe aber bisher aber keinen gefunden, der mir gefallen hat. Ihr beide gefällt mir. Wollt Ihr nicht mit mir nach Frisco reiten?

Humpty Bill Wir leben von der Jagd. Wir können es uns nicht leisten, monatelang durch die Gegend zu reiten.

Lord Castlepool Ich werde euch selbstverständlich gut bezahlen.

Humpty Bill Gut, dann lässt sich über die Sache reden.

Lord Castlepool That´s great. Könnt ihr schießen?

Humpty Bill Ihr fragt einen Präriejäger, ob er schießen kann? Das ist noch schlimmer, als ob ihr fragt, ob ein Bär fressen kann.

Lord Castlepool Ich möchte aber doch eine Probe sehen. Seht ihr dahinten?

Humpty Bill nimmt sein Gewehr und schießt. Trifft....

Lord Castlepool Nicht schlecht. Und du (Gunstick Uncle) schießt jetzt den Vogel da oben.

Humpty Bill Der ist viel zu weit weg.

Lord Castlepool (steigt ab) nimmt wortlos sein Gewehr und schießt. Vogelattrappe fällt auf die Bühne. Humpty Bill holt sie.

Humpty Bill Das war ein wahrer Meisterschuss. Ich denke, wir nehmen euer Angebot an. Ihr scheint uns nicht viele Schwierigkeiten zu machen.

Gunstick Uncle Getroffen ist der Geier – der Schuss war ungeheuer – ich muss auf Ruhm verzichten

Lord Castlepool und höre auf zu dichten. Ich wollte nur wissen, ob Ihr schießen könnt.

Szene 4

Gute Sonne (Menaka schecha)

Musik Tracknu. / Name	
Beteiligte Person /Gruppen	Humply Bill, Lord Castlepool, Gunstick Uncle, Gute Sonne, Tramp P., 1 x Tramp

Gute Sonne kommt im Laufschrift vom Weg 6 . Auf die Spielfläche. Seine Arme sind blutverschmiert. Er hat keine Waffen.

- Humply Bill Achtung da kommt wer. ----
„Gute Sonne“, der Häuptling der Osagen. **(Zu guter Sonne)** Du bist verletzt. Was ist passiert?
- Gute Sonne Was ein Glück, dass ich Euch hier treffe.
Ich war mit 4 meiner Männer auf der Jagd. Wir sind von Tramps überfallen worden. Nur ich konnte ihnen entkommen. Sie haben uns die ganze Jagdbeute abgenommen. Zwei von ihnen verfolgen mich zu Fuß sie können jeden Moment hier sein.
- Lord Castlepool Wonderful. Das wird ein famoses Abenteuer. Wir werden sie gebührend empfangen.
- Humply Bill **(Zu „Guter Sonne“)** Geh langsam weiter. Wir kümmern uns um die Tramps. Gehen wir in Deckung!

**Lord Castlepool versteckt sich mit dem Pferd/en Weg 2. Humply Bill und Gunstick Uncle suchen Deckung in der Mittelgruppe.
Die beiden Tramps kommen von Weg 5 und Weg 6 auf die Spielfläche und sehen den Häuptling.**

- Tramp P. Haben wir dich endlich. Für deinen Skalp bekommen wir vom Cornel ein ganzes Fass Whisky. Fahr zur Hölle, du roter Hund!

Der Tramp richtet seine Waffe auf den Häuptling. Der Revolver wird ihm aus der Hand geschossen.

- Lord Castlepool Gentlemen, was sind denn das für Manieren? Einen wehrlosen Mann erschießen zu wollen. Und schön die Hände hoch. **(Gute Sonne nimmt beiden Tramps die Waffen ab)**
- Humply Bill Schnallt Eure Revolvergürtel ab. Und jetzt die Stiefel aus.
- Gunstick Uncle Da stehen beide wie begossen und werden gleich von Bill erschossen. **(er geht die Pferde holen)**
- Tramp P. Ihr wollt doch keine Wehrlosen erschießen?
- Humply Bill Verdient hättet Ihr es. Wo sind Eure Pferde ?
- Tramp P. **Zeigt Richtung Weg 6** Unten am Fluss.

Humpty Bill Wenn Ihr klug seid, geht Ihr nicht zu Eurem Cornel zurück. Wenn wir uns wiedersehen gibt es keine Gnade mehr. Jetzt verschwindet.
Aber da lang. (Zeigt Weg 2)

Lord Castlepool Und danke für die Waffen und die Pferde.

Gute Sonne Ich danke meinen weißen Brüdern. Wann immer ich euch helfen kann, werde ich es tun, und wenn es mein Leben kostet.

Humpty Bill Wie viele Tramps haben euch überfallen?

Gute Sonne Es ist ein sehr großer Trupp. Ich werde meine Krieger holen, um die Ermordeten zu rächen.

Humpty Bill Reiten wir zusammen. Seid ihr einverstanden My Lord?

Lord Castlepool Gewiss, ich sagte schon, dass ich auch die ursprünglichen Bewohner des Landes kennen lernen will. Mit einem Indianerkrieger zu reiten, das wird sicher ein Abenteuer. Wonderful !
(gibt gute Sonne die Hand oder andere Geste)

Alle ab Weg 6

Szene 5

Überfall auf die Kutsche

Musik Tracknu. / Name	
Beteiligte Person /Gruppen	Brinkley, Hilton, Knox, Kutscher, Beifahrer, Mr. Engel , Liz Morgan, 2x Passagiere Tramps Gruppe A (5 x berittene inkl. Nera)

Tramps kommen vom Weg 1 auf die Spielfläche.

Brinkley Halt. Absitzen. Das ist ein guter Platz für den Überfall. Die Kutsche kommt von da unten. Bei der Steigung muss der Kutscher langsam fahren. Bringt die Pferde weg . (Weg 2) Wir gehen in Deckung.

Hilton Achtung! Die Kutsche kommt. Zieht Euch die Tücher vors Gesicht.

Die Kutsche kommt von Weg 6 fährt eine halbe Runde und bleibt vor dem Silbersee stehen.

Brinkley Halt! Hände hoch!

Der Beifahrer greift zu seiner Flinte. Kommt nicht zum Schießen. Er und der Kutscher heben die Hände.

Brinkley Alle Passagiere steigen auf dieser Seite aus. Wer zur Waffe greift, wird erschossen.

Hilton Kommen wir zum Geschäft. Darf ich die Dame und die Herren bitten, Geld und Wertsachen in diesen Sack zu legen. Die Waffen kommen in den anderen Sack.

Brinkley Wer von euch ist Mr. Engel? (Niemand antwortet.) Keiner? (zu der Frau) Du bist es sicher nicht. Wie heißt du?

Liz Morgan Ich heiße Liz Morgan. Das ist mein Vater. Bitte tut uns nichts.

Hilton geht auf Engel zu. Ein anderer Tramp durchsucht das Gepäck der Passagiere

Hilton Dann seid ihr Mr. Engel. Durchsucht ihn.

Mr. Engel Hier habt ihr mein Geld, meine Uhr und meine Waffen, mehr habe ich nicht. (Engel wird durchsucht, der Plan wird nicht gefunden)

Brinkley wirft einen Blick auf die Sachen. Es ist nicht das, was er sucht. Er deutet auf die Tasche in Mr. Engels Händen.

Brinkley Was ist in der Tasche?

Mr. Engel Nichts, das für euch einen Wert hat.

Brinkley Her mit der Tasche!

Brinkley gibt Hilton ein Zeichen die Tasche zu holen, Mr. Engel weigert sich.

Mr. Engel Lass die Finger von der Tasche.

Mr. Engel wehrt sich. Dabei reißt er Hilton die Maske vom Gesicht. Hilton schlägt Mr. Engel zu Boden.

Hilton Cornel, hier ist ein großer Umschlag. (gibt Brinkley den Umschlag, der öffnet ihn und sieht sich die Papiere an).

Brinkley Volltreffer! Los verschwinden wir. Holt die Pferde . (Alle Tramps bis auf Brinkley gehen) Meine Damen, meine Herren, ich danke für die freundlichen Spenden. Bitte steigen Sie ein. (alle Passagiere steigen in der Kutsche) Ich wünsche eine gute Reise. Brinkley geht vor zum Kutscher. Er überlegt kurz, zielt auf den Kutscher.

Brinkley schießt , der Beifahrer will sein Gewehr nehmen und wird ebenfalls von Brinkley erschossen. Er geht zur Kutsche und erschießt alle Passagiere. Brinkley überzeugt sich, dass alle in der Kutsche tot sind. Die Tramps kommen mit den Pferden.

Hilton Cornel, war das nötig. Wenn sie uns erwischen, hängen sie uns.

Brinkley Wer sich erwischen lässt, wenn er eine Postkutsche überfallen hat, wird eh gehängt. Sie haben dein Gesicht gesehen ! In unserem Geschäft kann man keine Zeugen brauchen.

Dann verschwinden alle Tramps über Weg 6. Der Kutscher kommt erst zu sich, wenn die Tramps weg sind. Er fährt schwer verwundet eine Runde. Die Stadt belebt sich. Die Kutsche erreicht die Stadt.

Szene 6

Eine Kutsche voller Leichen

Musik Tracknu. / Name	
Beteiligte Person /Gruppen	Kutscher, Beifahrer, Mr. Engel , Liz Morgan, 2x Passagiere, Person, Fred Engel, Sam Hawkens, Ellen, Wirt(in), Barangestellte, Ing. Patterson, Tom, Gruppe Stadtbewohner

Eine Person steht auf dem Balkon des Saloons.

Person Die Kutsche kommt. Die Kutsche kommt, aus Salt Lake City – Der Kutscher ist verwundet. Holt den Arzt!

Kutscher Wir sind überfallen worden.

Die Stadtbewohner kommen heraus. Fred kommt dazu. Die Kutsche wird geöffnet ein Arm von Mr. Engel fällt heraus. Fred greift danach.

Fred Vater!

Sam Hawkens Dem kann keiner mehr helfen. Er ist tot.

Kutscher Ich glaube, sie haben wegen ihm die Kutsche überfallen. Sie haben direkt nach ihm gefragt. Sie haben seine Tasche durchsucht und einen großen Umschlag mitgenommen.

Ellen **(umarmt Fred)**! Es tut mir so leid.

Sam wendet sich an den Kutscher.

Sam Hawkens Habt Ihr die Banditen erkannt?

Kutscher Von einem habe ich das Gesicht gesehen. Ich habe den Mann schon einmal hier in der Stadt gesehen. Er war einer der Tramps.

Sam Hawkens Ist Euch sonst noch etwas an den Banditen aufgefallen?

Kutscher Ihr Anführer hatte auffällige, rote Haare.

Sam Hawkens Es war der Cornel mit seiner Bande. Los, schafft die Kutsche weg und bringt den Man zum Arzt. **(Kutsche fährt Weg 1)** Der Sheriff muss sofort eine Posse aufstellen und die Banditen verfolgen.

Wirt(in) Sheriff? Hier gibt es keinen Sheriff. Der letzte war noch keine Woche im Amt, als er von Tramps gelyncht wurde.

Fred hat sein Pferd geholt und kommt auf die Spielfläche geritten.

Fred Ich muss sofort an die Stelle, an der die Kutsche überfallen worden ist. Ich werde den Mörder meines Vaters finden, wenn es das Letzte ist, was ich tue.

Ellen Fred, bleib hier! Was willst du denn allein gegen die ganze Bande ausrichten?
Es ist niemand geholfen, wenn auch du stirbst.

Fred Ich passe auf mich auf. Reite mit deinem Vater zu Butlers Ranch. Dort treffen wir uns wieder.

Ellen Warte doch wenigstens, bis Sam mitkommt.

Fred reitet im Galopp aus der Stadt. Weg 1

Sam Hawkens Ich reite ihm nach. Der ist nicht mehr Herr seiner Sinne, wenn

Sam Hawkens will sein Pferd holen, Pferd muss am Anbindebalken stehen.

Ellen Woher wussten die Banditen von der Schatzkarte. Und woher konnten sie überhaupt wissen, dass Fred's Vater in der Kutsche sitzt ?

Sam Hawkens Über was haben wir gesprochen, als Fred diesen Wunderheiler bemerkt hat?

Ellen Mein Gott, wenn der die ganze Zeit hinter uns gestanden hat, konnte er alles hören.

Sam Hawkens Er muss gehört haben, wie wir von dem Schatz und dem Plan gesprochen haben. (kleine Gedankenpause) Nachdem ihn der Bauer/in verprügelt hat, ist er zum Cornel, wenn ich mich....

Ellen Ja, und beide haben ziemlich lange miteinander geredet. Dieser Hochstapler – dieser Betrüger! Was , wenn er sich den Tramps angeschlossen hat.

Sam Hawkens Das hat er getan. Da bin ich mir jetzt ziemlich sicher.

Ellen Der Cornel geht über Leichen, um an das Gold zu kommen. Sam, du musst Fred finden, bevor er den Tramps in die Hände fällt.

Sam Hawkens Ich finde ihn. Wir treffen uns auf Butlers Farm.

Sam Hawkens reitet auf dem gleichen Weg wie Fred aus der Stadt.

Szene 7

Unter falschem Verdacht

Musik Tracknu. / Name	
Beteiligte Person /Gruppen	Winnetou, Old Shatterhand, Fred Engel, Sam Hawkens

Winnetou und Old Shatterhand kommen von Weg 5 an die Stelle, an der die Postkutsche überfallen wurde.

Winnetou Mein Bruder sieh, hier ist Blut und Abdrücke einer Kutsche. Es muss Tote oder Verletzte gegeben haben.

Old Shatterhand Das ist die Route der Postkutsche von Oklahoma City nach Fort Gibson. Sieht nach einem Überfall aus. Aber welchen Sinn macht ein blutiger Überfall? Die Postkutsche befördert nur Passagiere. Viel Beute ist da nicht zu machen.

Winnetou schaut sich um, verschwindet dann nach Weg 2.

Winnetou Hier liegen Patronenhülsen. Hier haben sie sich versteckt. Ich sehe nach, wo sie ihre Pferde versteckt haben.

Old Shatterhand findet an der Mittelgruppe eine Reisetasche. Spricht mit sich selbst.

Old Shatterhand Eine Tasche --- Erik Engel.

Fred Engel kommt von Weg 6 geritten, sieht Old Shatterhand, der die Tasche seines Vaters in den Händen hält. Er zieht sofort seinen Revolver.

Fred Die Tasche meines Vaters! Stirb du Mörder!

Old Shatterhand schießt Fred den Revolver aus der Hand, Sam Hawkens kommt im Galopp von Weg 6, Winnetou kommt zurück.

Sam Hawkens Fred, bist du wahnsinnig geworden? Das sind Old Shatterhand Und sein roter Bruder Winnetou. Hältst du die Beiden etwa für Mörder?

Fred Mein Vater ist hier ermordet worden. Ich habe ihn mit seiner Tasche in der Hand gesehen und gedacht, Er gehört zu den Mördern.

Old Shatterhand Habt ihr geglaubt, dass die Mörder hier auf euch warten? Seht Euch in Zukunft die Leute genauer an, die Ihr erschießen wollt. Fast wärt Ihr selbst zum Mörder geworden. Die Tasche ist durchsucht worden. Nach was haben die Banditen gesucht?

Fred Zeigt mir die Tasche. ----- Nichts. Der Plan ist weg.

Old Shatterhand Was für ein Plan?

Fred zögert mit der Antwort.

Sam Hawkens Fred, du kannst offen reden.

Fred Der Plan zeigt die genaue Lage eines Schatzes, den die Azteken vor Jahrhunderten vor den Spaniern versteckt haben. Sie haben meinen Vater wegen des Plans getötet. Dabei nützt ihnen ihre Beute nichts. Vater war immer vorsichtig. Er hatte nur eine Hälfte des Plans bei sich. Die andere habe ich bei mir.

Winnetou Wie seid Ihr zu dem Plan gekommen?

Fred Mein Vater wurde mit einem Kameraden oben am Silbersee von einem frühen Wintereinbruch überrascht. Es fiel so viel Schnee, dass alle Wege unpassierbar waren. Sie fanden eine Höhle, in der ein uralter Indianer lebte. Sein Sohn, er hieß „Großer Bär“, war weggegangen und konnte wegen des hohen Schnees nicht zurückkommen. Dem Alten ging es schlecht. Sie pflegten ihn den ganzen Winter hindurch. Aber er starb, bevor der Schnee taute. Zum Dank für die Pflege zeigte er meinem Vater einen Plan, der die genaue Lage eines riesigen Goldschatzes zeigte. Mein Vater kopierte den Plan.

Winnetou Der alte Mann war der Hüter des Schatzes. Er hätte das Geheimnis niemals preisgeben dürfen. Hat dein Vater auf den Großen Bären gewartet?

Fred Nein. Nach dem langen Winter wollte er so schnell wie möglich zurück in die Zivilisation.

Winnetou Er hätte warten müssen!

Fred Ich muss den Mörder meines Vaters finden. Mr. Shatterhand, helft Ihr mir? Ich beteilige Euch an dem Schatz.

Old Shatterhand Ihr könnt mich nicht kaufen. Aber um der Gerechtigkeit willen helfe ich euch.

Winnetou Auch Winnetou hilft dir.

Fred Danke Euch.

Winnetou Ich muss dich warnen, dieser Schatz bringt kein Glück. Wut und Hass sind keine guten Ratgeber. Wir werden die Mörder nur finden, wenn wir unseren Verstand gebrauchen. Ich werde den Spuren der Mörder folgen.

Fred Warum kommen wir nicht mit und richten sie an Ort und Stelle?

Sam Hawkens Sie reiten zum Silbersee. Dort werden wir sie treffen, wenn...

Winnetou Mein Bruder Sam irrt sich. Sie werden alles versuchen um auch die zweite Hälfte des Planes zu bekommen. (zu Fred) Du brauchst sie nicht zu suchen, denn sie werden zu dir kommen. Ich werde ihnen folgen, denn wir müssen wissen, wie viele es sind und was sie genau planen.

Old Shatterhand Das Beste, was wir jetzt tun können, ist zu Butlers Farm reiten. Sobald Winnetou weiß mit wem wir es zu tun haben, wir er uns dort treffen.

Winnetou reitet über Weg 6 . Alle anderen reiten Weg 1.

Szene 8

Der Plan der Tramps

Musik Tracknu. / Name	
Beteiligte Person /Gruppen	Brinkley, Hilton, Knox, Hardley, Winnetou, Tramps Gruppe A (5 x berittene inkl. Nera), Tramps Gruppe B (4 – 6 zu Fuss inkl. Tramp Kajo)

Die Gruppe, die die Postkutsche überfallen hat kommt von Weg 6, trifft auf der Spielfläche andere Tramps von Weg 2, Weg 1, Weg 4, Hartley zu Fuss von Weg PB

- Hilton (Er pfeift, 4 – 6 Tramps zu Fuß und Hartley kommen aus ihrem Versteck)
Cornel, kannst du uns erklären, was der Überfall sollte? Wir haben nicht einmal \$50 erbeutet. War das die Morde wert?
- Brinkley Bei dem Überfall ging es mir nicht um Geld. Ich wollte dieses Papier haben.
(Zeigt ein Papier.)
- Hilton Was ist das?
- Brinkley Ein Plan, der die genaue Lage von einem gigantischen Goldschatz zeigt. Leider ist es nur die eine Hälfte des Plans. Seht, hier ist der Silbersee. Wenn wir den Rest des Plans haben, können wir den Schatz heben. Dann sind wir alle reich.
- Hilton Dumm nur, dass uns eine Hälfte des Plans nichts nutzt.
- Hartley Die andere Hälfte hat sicher der junge Engel. Der kennt bestimmt den ganzen Plan. Er wird also, wie geplant, zu Butlers Farm reiten und von dort aus zum Silbersee, um den Schatz zu heben.
- Hilton Und du glaubst an das Märchen von dem Schatz?
- Brinkley Es ist kein Märchen. Dieser Engel hat schon alles vorbereitet, um den Schatz zu heben. Er hat sogar einen Bergbauingenieur angeheuert, der ihm bei der Bergung des Schatzes helfen soll.
- Hilton Nehmen wir einmal an, der Schatz liegt wirklich da. Zum Silbersee ist es ein harter Ritt. Wir brauchen dringend Futter für unsere Pferde, Proviant, Munition und Ausrüstung. Das kostet viel Geld. Unsere Taschen sind leider leer.
- Brinkley Mach dir darüber keine Sorgen. Alles, was wir brauchen, holen wir auf Butlers Farm. Dort werden wir auch Fred Engel und die zweite Hälfte des Plans bekommen.
- Hilton Ich kenne die Farm. Sie ist stark befestigt. Da können wir uns leicht blutige Nasen holen.

Brinkley Wir sind Ihnen zahlenmäßig weit überlegen. Und wir tauchen dort so plötzlich auf, dass sie überhaupt keine Möglichkeit zur Gegenwehr haben.

Ein Tramp, der zuvor weggegangen war, kommt so zurück, dass er Winnetou sieht.

Tramp Kajo Ein Indianer

Er will Winnetou ergreifen, dieser überwältigt ihn, setzt ihm das Messer an die Kehle.

Winnetou Lasst eure Hände vom Schatz im Silbersee! Auf dem Gold liegt ein Fluch. Wenn ihr versucht den Schatz zu heben, werdet ihr alle sterben.

Winnetou stößt den Tramp von sich und verschwindet im Gebüsch Weg 4.

Brinkley Hinterher. Er darf uns nicht entwischen.

Tramps kommen ohne Winnetou zurück

Tramp Kajo Er ist uns entwischt.

Hilton Verdammt, der Rote hat alles gehört, was wir geredet haben. Er wird alle in Butlers Farm warnen.

Brinkley Los Männer! Wir müssen die Farm überfallen, bevor die Rothaut alle warnen kann.

Alle im schnellen Galopp ab Weg 6.

Szene 9

Das Treffen der Gefährten

Musik Tracknu. / Name	
Beteiligte Person /Gruppen	Old Shatterhand, Winnetou, Sam Hawkens, Fred Engel, Lord Castlepool, Humply Bill, Gunstick Uncle, Gute Sonne

Lord Castlepool, Humply Bill, Gunstick Uncle, Gute Sonne kommen Weg 3, Old Shatterhand, Sam Hawkens, Fred Engel kommen Weg 1

Humply Bill	Mylord, Ihr habt großes Glück. Ihr werdet jetzt zwei der berühmtesten Männer des Westens kennenlernen.
Gunstick Uncle	Willkommen hier im Erdentale „Sam Hawkens“ viele tausend male. Und Gruß dem Held, den jeder kennt – man nennt ihn hier Old Shatterhand!
Sam Hawkens	Gunstick Uncle und Hymply Bill, wenn
Lord Castlepool	Mein Name ist James Castlepool. Ich habe schon viel von Euch gehört. Da wo Ihr seid, gibt es gewiss Abenteuer.
Old Shatterhand	Mehr, als Euch lieb sein wird. Wir sind hinter einer Mörderbande her, die den Vater unseres Begleiters ermordet haben. Winnetou ist als Kundschafter auf ihrer Fährte. Wir werden ihn auf Butlers Farm wieder treffen.
Lord Castlepool	Exzellent. Was für ein Abenteuer. Sir. Ich würde euch liebend gern begleiten. Dann werde ich auch Winnetou, den berühmten Häuptling der Apachen kennen lernen.

Winnetou kommt im Galopp von Weg 6.

Old Shatterhand	Was ist passiert ?
Winnetou	Wir haben wenig Zeit. Ich habe die Mörder gefunden. Es sind Tramps. Sie nennen ihren Anführer Cornel. Sie wollen Butlers Farm überfallen. Sie wissen, dass ich sie belauscht habe und sind deshalb sofort aufgebrochen.
Old Shatterhand	Wenn wir nicht vor ihnen da sind, werden sie die Farm einfach überrennen.
Humply Bill	Sieh an, die Tramps. Die haben wir auch schon kennen gelernt. Sie haben Gute Sonne auf der Jagt überfallen und 5 seiner roten Brüder getötet. Wir werden euch helfen.
Winnetou	Es sind sehr viele Banditen. Es wird schwer, die Farm zu verteidigen.
Gute Sonne	Die Tramps sind meine Todfeinde. Ich reite zu meinem Lager und hole meine Krieger. Wir treffen uns auf Butlers Farm.
Old Shatterhand	Auf geht´s zu Butlers Farm !

Gute Sonne reitet im schnellen Galopp ab Weg 1 , die anderen reiten im Trab im Kreis bis die Tramp, Weg 6, zu hören sind.

Szene 10

Butlers Farm

Musik Tracknu. / Name	(Torgeräusch)
Beteiligte Person /Gruppen	Winnetou, Old Shatterhand, Lord Castlepool, Gunstick Uncle, Humply Bill, Sam Hawkens, Mrs. Butler, Fred Engel, Wächter, Ing. Patterson, Ellen Patterson, 3 Farmbewohner, Brinkley, Hilton, Knox, Hardley, Tramps Gruppe A (5 x berittene inkl. Nera), Tramps Gruppe B (4 – 6 zu Fuss; inkl. Tramp Kajo)

Alle Gefährten fliehen Weg 2 und satteln ab.

Wächter Tramps! Die sind hinter anderen Reitern her. Bei den Verfolgten sind Winnetou und Old Shatterhand.

Mrs. Butler Schnell das Tor auf. (Torgeräusch) Alle Männer an die Schießscharten. Schießt, sobald ihr freies Schussfeld habt. Lasst keinen der Banditen durch das Tor kommen.

Old Shatterhand Nehmt uns die Pferde ab.

Mrs. Butler Schließt das Tor. (Torgeräusch)

Alle Gefährten beziehen Stellung in Butlers Farm. Den Tramps reiten im Galopp von Weg 6 ein. Es gelingt nicht ins Tor einzudringen. Sie reiten 1 – 2 Runden und schießen Richtung Butlers Farm.

Cornel Zurück! Folgt mir.

Die Tramps beziehen Stellung vor dem BP an Weg 1. Satteln ab und Lagern. Der Trupp mit Old Shatterhand schaut über die Palisade.

Mrs. Butler Was ein Glück, dass Ihr gekommen seid. Die meisten Männer sind dabei, das Vieh zusammenzutreiben. Mit uns hätten die Banditen ein leichtes Spiel gehabt.

Old Shatterhand Die Gefahr ist aber noch nicht vorüber. Die kommen wieder. Sie wollen den Schatz im Silbersee. Dazu brauchen sie unbedingt den Plan, den Fred bei sich hat.

Sam Hawkens Sie sind immer noch zahlreich genug, um einen erfolgreichen Angriff durchzuführen. Wenn sie Ihren Angriff gut planen, haben wir keine Chance gegen sie, wenn.....

Winnetou (zu Mrs. Butler) Wir haben unterwegs Gute Sonne getroffen. Er hat versprochen, seine Krieger zu Hilfe zu holen. Wir können nur hoffen, dass er rechtzeitig eintrifft.

Mrs. Butler Die meisten von euch kenne ich ja. Aber wen habt ihr denn da noch mitgebracht?

Castlepool Gestatten, Lord James Castlepool.

Mrs. Butler Oh, ein echter englischer Lord.

Castlepool My Lady, ich bin Schotte, wenn ich bitten darf.

Mrs. Butler Wo ist denn dein Vater? Ihr wolltet doch zusammen kommen.

Fred Er ist tot. Er wurde von dieser Bande wegen des Schatzplanes ermordet.

Mrs. Butler Das ist eine furchtbare Nachricht. – Aber ich verstehe nicht, ich denke du hast den Plan.

Fred Wir hatten den Plan in zwei Hälften geteilt . Das war meine Idee ! Jetzt ist Vater tot. Wegen der anderen Hälfte sind sie nun hinter mir her. Wo sind Ellen und ihr Vater ? Sind sie noch nicht hier?

Mrs. Butler Nein, ich dachte, die kommen mit euch.

Fred Verdammt. Ich muss sie unbedingt warnen. Sonst laufen sie den Banditen genau in die Arme.

Lord Castlepool (Sieht die ganze Zeit durch sein Fernrohr) My god, da kommen zwei Reiter. Ein Mann und eine Frau. Die Banditen haben sie gesehen. - Sie werden gefangen genommen.

Die Tramps nehmen Ellen Patterson und ihren Vater in Weg 6 im Off gefangen.

Fred Wir müssen schnell hinaus und ihnen helfen. Sie werden sie umbringen.

Old Shatterhand Bleibt hier. Der Tod der beiden bringt den Tramps keinen Vorteil. Sie werden sie als Geiseln benutzen. Ich bin sicher die Tramps lassen uns bald wissen, was sie wollen. Im Moment sind sie leider im Vorteil.

Die Tramps schleppen die Gefangenen zu Fuss zum Lager.

Brinkley Sieh einmal an. Das sind doch die beiden, die sich in der Stadt mit dem jungen Mann über den Schatz unterhalten haben. Die eine Hälfte des Plans habe ich von Mr. Engel bekommen. Aber was mir noch fehlt, ist die zweite Hälfte und die 10000 \$. Hilton, durchsuche ihn.

Hilton (Durchsucht Patterson) Nichts. Kein Geld, kein Plan.

Hartley Ich habe den Umschlag gesehen. Er muss ihn bei sich haben.

Ing. Patterson Ich weiß nicht, wovon ihr redet.

Brinkley Dann muss ich eurem Gedächtnis wohl etwas nachhelfen. Hilton, bringt den Mann zum Sprechen!

Hilton Also raus damit, wo ist der Plan –(Pause,) - Nochmal, wo ist der Plan und das Geld. Entweder du sagst es jetzt oder du wirst meine Peitsche kennenlernen.

Ing. Patterson Von mir erfährst du kein Wort.

Hilton Du willst es nicht anders.

Hilton gibt ein Zeichen, zwei Tramps packen Patterson, Hilton schlägt mit der Peitsche mehrmals zu.

Hilton Wo ist der Plan? Du kannst noch mehr Schläge kriegen.

Ing. Patterson Ich sage nichts.

Ellen Sag's ihm doch Vater. Das Gold ist es nicht wert, dafür zu sterben.

Brinkley Deine Tochter ist klüger als du. Hilton, mit Gewalt erreichen wir nichts. Liebe deinen Nächsten heißt es. Ja, mit Liebe kommen wir weiter. Macht das Mädchen los.

Brinkley geht auf Ellen zu und bedrängt Sie.

Ing. Patterson Nein, nur das nicht. Lass meine Tochter in Ruhe. Ich sage alles. Fred Engel hat die andere Hälfte des Plans. Er hat auch die 10000 \$.

Ellen wird wieder neben ihrem Vater angebunden.

Brinkley **(zu Hilton)** Siehst du. Es gibt bessere Methoden als die Peitsche. Die beiden sind ein Glücksfall für uns. Jetzt müssen wir die Farm nicht mehr angreifen. Ich denke, um die beiden freizubekommen, werden sie auf unsere Forderungen eingehen.

Der Cornel winkt einen seiner Banditen herbei.

Brinkley Gehe zu der Farm und stelle Ihnen folgende Forderungen. Den Plan, Proviant für uns, Futter für unsere Pferde, \$10.000

Nera Und wenn Sie auf mich schießen?

Brinkley Das werden sie nicht tun. Sie haben sicher bemerkt, wen wir gefangen haben.

Nera beritten nähert sich mit einer weißen Fahne der Farm.

Mrs. Butler Achtung, da kommt ein Reiter. Einer hat eine weiße Fahne. Sicher will er mit uns verhandeln.

Sam Hawkens
Old Shatterhand Vielleicht will er nur sein Hemd bei uns trocknen. Was wollt ihr?

Nera Wir haben den Ingenieur und seine Tochter gefangen. Für ihre Freilassung fordern wir Proviant, Futter für unsere Pferde und wir die andere Hälfte des Plan und 10000 \$.

Old Shatterhand Mehr wollt Ihr nicht?

Nera Nein, das ist alles. Wenn Ihr auf unsere Forderungen eingeht, lassen wir sie frei.

Old Shatterhand Das kann ich nicht allein entscheiden. Wir brauchen eine Stunde Bedenkzeit. Wenn die Zeit um ist, rede ich aber nur mit dem Cornel.

Nera Versprecht Ihr ihm freies Geleit?

Old Shatterhand Ja, ihr habt das Wort Old Shatterhands.

Nera kehrt zurück.

Fred Engel Wartet, ich gebe euch den Plan, wenn ihr Ellen gehen lasst. Wenn sie hier ist, bekommt ihr alles andere im Austausch für ihrem Vater.

Old Shatterhand Fred, was soll das?

Fred Wir brauchen mehr Zeit. Ich habe den Plan im Kopf. Ich brauche ihn nicht. Ob mit oder ohne Plan, die Tramps werden zum Silbersee reiten. Wir treffen sie dort wieder.
(zum Cornel) Ich komme.

Das Tor wird geöffnet, (Torgeräusch). Fred geht zum Cornel gibt ihm den Plan. Während der Übergabe schauen alle Tramps gespannt in Richtung Farm.

Brinkley Ihr scheint mehr Verstand zu haben als Old Shatterhand. (Beide ziehen bei der Übergabe am Plan) Ich halte mein Wort. Ich schicke die junge Dame sofort los, wenn ich zurück bin.

Auch die Wächter gehen etwas von den Gefangenen weg und beobachten die Übergabe. Winnetou befreit die Geiseln. Castlepool gibt das verabredete Zeichen. Auf der Farm bereitet man sich auf den Angriff der Banditen vor. Brinkley reitet zurück.

Old Shatterhand Sie werden uns mit allem, was ihnen zur Verfügung steht, angreifen. Macht Euch zur Verteidigung fertig.

Gunstick Uncle Wenn sie kommen, werden Sie aufs Korn genommen - Nach der Reihe anvisiert - und zur Hölle expediert!

Mrs. Butler Schließt das Tor. (Torgeräusch)

Der Cornel geht zurück zu seinen Leuten

Tramp Kajo Cornel, die Gefangenen sind weg.

Brinkley Ich habe Euch gewarnt. Nehmt das, Ihr unfähigen Idioten (schlägt mit der Peitsche auf die beiden Wächter ein). Jetzt müssen wir die Farm angreifen.

Knox Cornel, was bringt es uns, wenn wir die Farm angreifen. Wir haben den Plan. Machen wir, dass wir zum Silbersee kommen und den Schatz heben.

Brinkley Ich sagte, wir greifen die Farm an.

Knox Du hast selbst gesagt, das Gold macht uns alle reich. Es macht keinen Sinn, wenn wir hier unser Leben riskieren. Vergessen wir die Farm und reiten zum Silbersee.

Brinkley Knox, triffst du jetzt die Entscheidungen?

Knox Nein Cornel. Auf der Farm ist Old Shatterhand. Wir werden hohe Verluste haben. Das macht keinen Sinn. Die Männer sind der gleichen Meinung wie ich.

Brinkley Schaut in die Runde Ihr seht das also genau so wie Knox?
Einige Tramps nicken bejahend. Ein positives Grummeln der Männer ist zu hören.

Brinkley (Brinkley einsichtig) Also gut. (Er zieht blitzschnell seine Waffe und erschießt Knox.) Ist noch jemand hier, der gleichen Meinung wie Knox ? (Stille) Ihr glaubt wir können zum Silbersee reiten, einfach so ? Das Gold einladen und dann in aller Ruhe wegreiten? Dieser Engel war am Silbersee. Warum zum Teufel hat er einen Ingenieur angeworben und 10000 \$ mitgebracht, wenn alles so einfach ist ? Wir brauchen einen Ingenieur. Wir brauchen das Geld. Und vor allem will ich alle auf dieser Farm tot sehen. Deshalb greifen wir die Farm an! Hat noch jemand Fragen? (zu Hilton) Dieses Mal werden wir uns besser vorbereiten. Ziehen wir uns zurück und planen den Angriff.

Die Tramps ziehen sich zurück (Weg 6)

Castlepool Sie ziehen ab. Wir haben gesiegt.

Winnetou Nein, sie werden wieder kommen. Sie wissen jetzt mit wem sie es zu tun haben. Sie werden ihren Angriff besser planen. Uns steht ein harten Kampf bevor.

Winnetou wird recht behalten. Brinkley denkt gar nicht daran aufzugeben. Er will die Verteidiger umbringen und die Farm niederbrennen. Aber welche Taktik wird der Cornel anwenden, um seinen teuflischen Plan in die Tat umzusetzen? Werden die Verteidiger um Old Shatterhand diesem Angriff standhalten können ? Und werden „Gute Sonne“ und seine Krieger noch rechtzeitig unseren Helden zu Hilfe kommen ?Das liebe Zuschauer erfahren sie nach der Pause.

Pause

Fred Ich kann aber nicht vergessen, was mit Vater geschehen ist.
Ich bin es ihm schuldig. Ich muss seinen Mörder finde und ihn bestrafe.

Ellen Fred, Rache ist kein guter Ratgeber. Ich bin sicher, dass der Cornel seiner gerechten Strafe nicht entgehen wird. Warum willst Du dein Leben riskieren?

Gute Sonne und die Osagenkrieger kommen zurück.

Gute Sonne Wir haben die Tramps verfolgt. Es sind nicht viele entkommen.

Old Shatterhand Habt ihr den Cornel erwischt?

Gute Sonne Nein, er ist uns entkommen.

Old Shatterhand Der Kerl hat tausend Leben. Aber er wird uns nicht entkommen, wir kennen ja seine Pläne.

Winnetou Mein Bruder hat recht. Am Silbersee werden wir ihn wiedersehen. Dort wird Manitu über ihn richten.

Fred Der Cornel wird in seiner Gier nach Gold immer weiter morden. Ich reite mit euch. Das bin ich meinem Vater schuldig.

Ellen Dann werde ich mit dir Reiten.

Fred Ellen!! Ich will nicht das dir etwas passiert.

Ellen Ich will auch nicht das dir etwas passiert.

Fred Aber Ellen versteh doch

Ellen Nein Fred versteh du doch, mein Vater wurde schwer verletzt und ich bin froh, dass er noch lebt. Egal was du jetzt sagst, wenn du unbedingt gehen musst, um deinen Vater zu rächen, dann werde ich mit dir gehen. (**Fred zögert und küsst sie dann.**)

Fred Ich liebe Dich

Ellen Ich liebe dich auch.

Der Trupp bestehend aus Old Shatterhand, Sam Hawkens, Humply Bill, Gunstick Uncle, Lord Castlepool, Fred Engel, Ellen geht Weg 2 ins Off aufsatteln. Winnetou bleibt.

Mrs. Butler Ich danke dem Häuptling der Osagen. Ohne Eure Hilfe wären wir verloren gewesen.

Gute Sonne Die Tramps sind meine Feinde und sie sind die Feinde jedes ehrlichen Menschen. Es war meine Pflicht, meinen Freunden beizustehen.

Winnetou Die „Große Sonne“ hat zum Ruhm und Ehre seines Stammes gehandelt. Möge Manitu den Osagen noch viele guten Jahre schenken.

Gute Sonne Ich danke Winnetou für seine Worte. Wir kehren jetzt zu unseren Dörfern zurück. Möge Manitu Euch alle beschützen, Howgh!

Ellen Mrs. Buttler kümmert euch um meinen Vater.

Der Trupp kehrt beritten zurück .

Mrs. Buttler Macht euch keine Sorgen. Euer Vater wird hier bestens versorgt. (zu
Winnetou und Old Shatterhand). Legt diesem verfluchten Kerl endlich das
Handwerk.

Osagen reiten ab Weg 3 Old Shatterhand und Sein Trupp reitet über Weg 6. Die Bühne leert sich.

Szene 12

Überfall auf das Uthlager

Musik Tracknu. / Name	
Beteiligte Person /Gruppen	Brinkley, Hilton, Hardley, Butch, entkommener Utahkrieger beritten, Gruppe Butch (+ 7 zu Fuss) ,Tramps Gruppe A (5 x berittene inkl. Nera) Gruppe kleines Uthlager (4 Indianerfrauen, 2 -3 Kinder, 2 x Uthwächter)

Der Cornel, Hilton, Nera, Hartley, Gruppe A (5 x beritten inkl. Nera) kommen von Weg 1. (einige sitzen evt. zu zweit auf einem Pferd.)

Hilton Sieh Dir diese Jammergestalten an, mit denen ist nichts mehr zu gewinnen.

Cornel Du hast recht. Wir brauchen frische Männer.

Hilton Wir müssen nach El Doro. Dort sind mindestens 60 Männer.

Brinkley Wir verlieren zu viel Zeit. Bis wir aus El Doro zurück sind, haben Engel und Patterson längst den Schatz gehoben.

Aus den Büschen Weg 4 , 5 , 6 kommen Butch beritten und seine Kumpanen zu Fuss

Hilton Wir müssen nicht nach El Doro. Schau mal, das ist doch Butch mit seinen Leuten ?

Brinkley Grüß Dich Butch. Dich schickt der Himmel. Ich brauche dringend frische Männer.

Butch Das sehe ich. Wo habt ihr Euch die blutigen Nasen geholt?

Brinkley Wir haben einen Plan erbeutet. Er zeigt den Ort eines uralten Aztekenschatzes . Da gibt es eine Menge Gold. Um ihn zu heben könnte ich dich und deine Männer gut gebrauchen.

Butch Ein uralter Schatz der Azteken, ich weiß nicht...

Brinkley Wenn Ihr mit uns kommt, beteilige ich Euch an dem Schatz. Glaub mir, es wird sich lohnen.

Butch (Butch denkt nach) 50 /50 ? Wie Immer ?

Brinkley 50 /50 Mein Freund. Wie immer.

Butch Männer, wir gehen auf Schatzsuche? (alle jubeln)
Sag, lebt der Kerl noch, dem ihr den Plan abgejagt hat ?

Brinkley Jap und das ist ein Problem. Er ist mit seinem Trupp hinter uns her. Und nicht nur das, Winnetou und Old Shatterhand gehören auch zu diesem Trupp. Die dürfen uns am Silbersee nicht in die Queere kommen.

Butch Winnetou und Old Shatterhand ? - Das ist ein Problem. Aber eins das wir lösen können. Ich eine Idee.
Wir sind an einem Dorf der Utahs vorbeigekommen. Es kaum Krieger im Lager, nur Frauen und Kinder.

Hilton Was hast Du vor?

Butch Wir überfallen das Dorf und töten die Indianer. Dann verschwinden wir so schnell wie möglich aus der Gegend.

Hilton Dann haben wir auch noch die Utahs am Hals. Wenn die Krieger zurückkommen, werden sie jeden Weißen, der ihnen in den Weg kommt, töten.

Brinkley (zu Butch) Du Teufelskerl. (zu Hilton und den anderen) Genau das sollen sie tun. Wenn die Krieger zurückkommen, sind wir längst über alle Berge. Aber Old Shatterhand und seine Freunde müssen durch das Gebiet der Utahs. Wenn die den Utahs in die Hände fallen, sind wir sie los.

Hilton Ein riskanter Plan. Aber er könnte funktionieren.

Butch Es wird funktionieren. Also los, machen wir das Dorf der Utas platt.

Brinkley Und dann holen wir uns in aller Ruhe den Schatz im Silbersee. Auf geht's Männer.

Die Tramps verschwinden über Weg 3. Das Indianerlager Weg 5 belebt sich. Das kleine Lager macht einen friedlichen Eindruck. Die Banditen schleichen sich aus dem Off an .

Brinkley Feuer !

Der Cornel gibt das Zeichen zum Angriff (alle zu Fuß) . Zuerst werden die 2 Wachen erstochen. Dann alle im Lager umgebracht. Ein berittene Osagenkrieger entkommt und reitet von Weg 6 nach Weg 2 im Galopp. Die Tramps laufen ihm nach, auf die Spielfläche und schießen hinterher.

Brinkley Egal, um so schneller sind die Uthas wütend. Und jetzt auf zum Silbersee.

Alle Tramps zu Fuss ab Weg 6.

Szene 13

Großer Wolf schwört Rache

Musik Tracknu. / Name	
Beteiligte Person /Gruppen	entkommener Uthakrieger beritten, Großer Wolf; Schneller Hirsch, Roter Fisch Gruppe (Uthakrieger)

Großer Wolf kommt mit einem Kriegstrupp von Weg 2. Der entkommene Uthakrieger reitet von Weg 1 ein.

Ent. Uthakrieger Weiße haben unser Dorf überfallen. Sie haben alle umgebracht

Großer Wolf Und meine Frau? Meine Kinder?

Ent. Uthakrieger Alle sind tot.

Großer Wolf Sie haben niemanden etwas getan. Wir haben mit den Weißen in Frieden gelebt. Wer hat das getan? Hast Du jemand erkannt?

Ent.Uthakrieger Nein. Sie haben sofort geschossen. Wir hatten keine Chance. Ich bin nur knapp entkommen.

Großer Wolf Wir werden unsere Toten rächen. Krieger der Utahs hört, was der Große Wolf vor Manitou schwört. Von dieser Stunde an werde ich jeden Weißen, dem ich begegne, ohne Gnade töten. Es wird nie mehr Frieden sein zwischen den Utahs und den Weißen. Das Kriegsbeil wird nicht ruhen, bis sie vertrieben sind oder ich tot bin, ich habe gesprochen. Howgh!

Alle Berittenen eine Runde und dann alle ab über Weg 2.

Szene 14

In den Händen der Utahs

Musik Tracknu. / Name	
Beteiligte Person /Gruppen	Old Shatterhand, Winnetou, Sam Hawkens, Humply Bill, Gunstick Uncle Lord Castlepool, Fred Engel, Ellen Patterson, Großer Wolf, Roter Fisch, Schneller Hirsch Gruppe (Utahkrieger)

Die Gruppe Winnetou /OS gehen vorsichtig von Weg 1 in Richtig kleines Utahlager Weg 6.

Sam Hawkens	Seht ihr ? Ich hab doch gesagt da vorne stimmt was nicht.
Old Shatterhand	Welcher Teufel hat das denn angerichtet?
Winnetou	Ihre Pferde waren beschlagen, es waren also Weiße. Es muss der Cornel mit seinen Leuten gewesen sein. Nur feige Kojoten töten Frauen und Kinder.
Old Shatterhand	Die Utas leben seit Jahren in Frieden mit den Weißen. Die Rache der Uthas wird furchtbar. Jeder Weiße, der ihnen in die Hände fällt dafür büßen.
Winnetou	Ja, das befürchte ich auch. Von jetzt an müssen wir doppelt vorsichtig sein.
Sam Hawkens	Bei Indianern muss man immer vorsichtig sein, wenn ich... (zieht seinen „Skalp“)
Winnetou	Die Utahs kommen. Schnell geht hinter den Steinen in Deckung!
Lord Castlepool	Wehren wir uns?
Old Shatterhand	Schießt nur, wenn es unbedingt notwendig ist. Es ist genug Blut geflossen.
Großer Wolf	Ich bin der große Wolf, der Häuptling der Utas. Ihr seid von meinen Kriegern umzingelt, ergebt euch.
Old Shatterhand	Was haben wir Euch getan?
Großer Wolf	Ihr seid die feigen Hunde, die unsere Frauen und Kinder getötet haben.
Old Shatterhand	Ich kenne den großen Wolf als tapferen und gerechten Häuptling. Du willst dich doch nicht an Unschuldigen rächen?
Großer Wolf	Du jammerst wie ein Weib. Du nennst Dich aus Angst um dein Leben unschuldig? Hast du einen Namen? Es wird der Namen eines Kojoten sein.
Old Shatterhand	Nennst Du Old Shatterhand einen Kojoten? Hältst Du mich für einen Mörder von Frauen und Kindern?
Großer Wolf	Du willst Old Shatterhand sein? Zeige dich.
Utah	Ja es ist Old Shatterhand. Ich erkenne ihn.

Winnetou Und hier steht Winnetou, der Häuptling der Apachen. Wir haben euer Dorf nicht angegriffen. Hast du gehört, dass Winnetou und Old Shatterhand jemals gelogen haben.

Großer Wolf Die Navajos haben das Kriegsbeil gegen uns ausgegraben. Die Navajos gehören zum Volk der Apachen. Also ist auch Winnetou unser Feind. Wir nehmen euch alle gefangen. Ergibt euch, sonst töten wir euch alle.

Winnetou Versuch es und viele deiner Krieger werden sterben. Wir sind alle gute Schützen. Hast du noch nichts von dem Zaubergewehr Old Shatterhands gehört?

Großer Wolf Old Shatterhand soll ein Gewehr besitzen, mit dem man schießen kann, ohne Nachladen zu müssen. Aber das ist unmöglich, ich glaube nicht daran.

Old Shatterhand Soll ich es Dir zeigen?

Großer Wolf Zeige es mir.

Old Shatterhand zeigt sich vorsichtig mit erhobenen Händen. Er streckt das Henry Gewehr vor.

Old Shatterhand Hier ist das Gewehr. Nimm es und sieh es Dir an.

Der große Wolf streckt die Hand nach dem Gewehr aus, zieht die Hand aber wieder zurück.

Großer Wolf Darf es denn ein anderer als Du anfassen? Wenn es ein Zaubergewehr ist, ist es dann für andere nicht gefährlich es anzufassen?

Old Shatterhand Ich darf anderen das Geheimnis des Gewehres nicht mitteilen. Nimm und versuche es selbst.

Der große Wolf nimmt das Gewehr. Dabei löst sich ein Schuss, der einen seiner Krieger verwundet. Der große Wolf gibt das Gewehr schnell zurück.

Old Shatterhand Willst Du es nicht noch einmal versuchen?

Großer Wolf Nein, nein. Es ist ein Zaubergewehr.

Old Shatterhand Dann zeige ich Dir jetzt, dass es auch schießen kann, ohne dass man nachladen muss.

Old Shatterhand schießt 10-mal. Auf ein Bäumchen, das dann umfällt.

Großer Wolf Jetzt weiß ich, dass es wahr ist, was man von diesem Gewehr erzählt.

Old Shatterhand Dann lass uns weiterziehen.

Großer Wolf Nein! Wir haben geschworen jeden Weißen zu töten. Der Schwur muss gehalten werden.

Old Shatterhand Wenn Du uns angreifst, wirst Du durch mein Zaubergewehr viele deiner Krieger verlieren. Einen Schwur kann man zurücknehmen.

Großer Wolf Das kann ich nicht allein entscheiden. Ihr kommt mit in unser Dorf Dort werden wir im Rat der Alten über euer Schicksal beraten. Gebt Eure Waffen ab.

Old Shatterhand Wir werden euch begleiten, aber wir sind nicht Eure Gefangenen. Wir behalten unsere Waffen.

Großer Wolf Ich erlaube Euch, die Waffen und Pferde zu behalten. Wenn ihr schwört, euch der Entscheidung des Rates ohne Gegenwehr zu beugen. Howgh!

Old Shatterhand Ich schwöre es. Ich schwöre es auch im Namen meiner Begleiter.

Großer Wolf So sei es , Howgh! Folgt mir.

Alle gehen ab Weg 6 .

Großer Wolf, Dies ist (zeigt auf den Krieger) Pagu – Angare, der „Rote Fisch“. Er wird mit Dir (zeigt auf Humply Bill) um die Wette schwimmen. Und das ist To-ok-tey, der „Schneller Hirsch“ Er wird mit Sam Hawkens um die Wette laufen.

Old Shatterhand Und wer kämpft mit mir?

Großer Wolf, Ich, der „Große Wolf“. Wenn Du geglaubt hast, dass ich mich vor der fürchte, hast du dich geirrt. Ich bin noch nie besiegt worden!

Old Shatterhand Das kannst Du nach dem Kampf nicht mehr von Dir sagen. Kämpfen wir mit dem Gewehr?

Großer Wolf, Du wirst dein Zaubergewehr nicht nutzen können. Wir kämpfen mit Messer und Tomahawk.

Old Shatterhand Es ist mir egal womit ich dich besiege.

Großer Wolf, Zuerst wird geschwommen, dann findet der Wettlauf statt. Wir kämpfen zum Schluss. Der Sieger darf den Besiegten töten. Nur wenn ihr alle Kämpfe gewinnt, seid ihr frei. Ich gebe Euch noch etwas Zeit, Euch auf euren Tod vorzubereiten. Ich habe gesprochen, howgh.

Großer Wolf, Roter Fisch, Schneller Hirsch gehen in den Hintergrund und werden von den Kriegern begleitet.

Ellen Dieser Rote Fisch ist sicher der beste Schwimmer des Stammes. Dem anderen sieht man schon an, dass er ein hervorragender Läufer ist. Gegen den hat Sam keine Chance. Um Old Shatterhand mache ich mir noch am wenigsten Sorgen. Wir hätten doch bis zur letzten Patrone kämpfen sollen.

Winnetou Das wäre unser sicherer Tod gewesen.

Ellen Patterson Lieber ein schneller Tod als ein qualvoller.

Old Shatterhand Solange wir noch leben, gibt es Hoffnung. Wir werden uns nicht abschlagen lassen. (zu Gunstick Uncle) Wie gut kannst du schwimmen?

Humply Bill Zum Baden reicht es. Ich kann auch lange Zeit schwimmen, aber schnell bin ich nicht. Ich werde wohl meinen Skalp verlieren.

Winnetou Vielleicht auch nicht. Ich habe da eine Idee. Das Schwimmen findet sicher in dem kleinen See vor dem Lager statt. In den mündet ein schnell fließender Bach. Es gibt eine Strömung entlang der linken Seite hin zum Ausfluss. Das sind fast 2 Drittel des Umfangs. Wenn du nach rechts schwimmst, kommst du in die Strömung. Nach links muss man gegen die Strömung schwimmen. Wir müssen Großen Wolf dazu bringen, dass du mit der Strömung schwimmen kannst. Der „Rote Fisch“ aber gegen die Strömung schwimmen muss.

Old Shatterhand Lass mich das übernehmen. Ich weiß, wie ich ihn dazu bringe.

Humply Bill Wenn ich mit der Strömung schwimmen kann, könnte ich ihn vielleicht schlagen.

Winnetou To-ok-tey „Schneller Hirsch“. Sein Name sagt alles. Er ist viel schneller als Du.

Sam Hawkens Wie er heißt, ist mir egal. Ich muss nur vor ihm im Ziel sein.

Winnetou Sieh dir seine Beine an. Wenn er einen Schritt macht, musst du zwei machen.

Sam Hawkens Es kommt aber nicht nur auf die Beine an.

Winnetou Auf was soll es denn sonst bei einem Wettlauf ankommen?

Sam Hawkens Es kommt auch auf den Kopf an, wenn...

Gunstick Uncle Aber der läuft doch nicht mit.

Sam Hawkens Natürlich läuft der mit. Soll ich meine Beine etwa allein losschicken und mit dem Rest meines Körpers warten bis sie wiederkommen?
Was ist, wenn sie mich nicht wieder finden. Dann muss ich warten, bis mir neue Beine gewachsen sind. Nein, der Kopf muss mit, wenn ich mich...

Old Shatterhand Hast du einen Plan?

Sam Hawkens Noch nicht. Der Häuptling kommt. Es geht los.

Szene 16

Das Wettschwimmen

Musik Tracknu. / Name	
	Platschgeräusch
Beteiligte Person /Gruppen	Old Shatterhand, Winnetou, Sam Hawkens, Humply Bill, Gunstick Uncle, Lord Castlepool, Fred Engel, Ellen Patterson, Großer Wolf, Eisenherz, Roter Fisch, Schneller Hirsch, Gruppe Utahkrieger , Gruppe Das Dorf der Utahs

Großer Wolf kommt mit Roter Fisch. Das ganze Dorf versammelt sich direkt vor dem PB.

Großer Wolf Das Schwimmen findet hier am See statt. Auf mein Zeichen springen die beiden ins Wasser und schwimmen nach links. Sie müssen einmal um den See schwimmen. Sie dürfen sich dabei nicht weiter als zwei Mannslängen vom Ufer entfernen. Wer abkürzt hat verloren.

Old Shatterhand Schwimmen sie nebeneinander ?

Große Wolf Ja natürlich.

Old Shatterhand Aber dann hat derjenige der näher am Ufer schwimmt also außen einen Nachteil ? Er hat den weiteren Weg. Das ist ungerecht. Es ist gerechter, wenn sie erst über die Mitte des Sees schwimmen und dann einer auf der linken Seite, der andere auf der rechten Seite zurückschwimmt.

Große Wolf Du hast recht. Wer schwimmt nach links, wer nach rechts?

Old Shatterhand Ich nehme hier zwei Halme. Wer den längeren zieht schwimmt nach links, wer den Kürzeren zieht nach rechts.

Große Wolf So soll es sein. Howgh!

Old Shatterhand lässt den „Rote Fisch“ zuerst ziehen, dann Humply Bill. Beim Vergleich hat der „Rote Fisch“ hat den längeren Halm. Beide gehen zum See auf ihre Startposition. Humply Bill zieht seine Sachen aus. Alle stehen direkt vor dem Publikum. Der Große Wolf gibt das Startsignal. Beide rennen den rechten Gang hoch durch Publikum, über einen Steg und verschwinden hinter dem Technikhaus man hört zwei Mal ein lautes Platschen. Platschgeräusch

Ellen Oh nein Roter Fisch macht seinem Namen alle Ehre. Er hat jetzt schon 4 Längen Vorsprung. **(Großer Wolf grinst schadenfroh)**

Fred Und Humply Bill sieht so aus, als würde er ertrinken. Das schafft er niemals.

Ellen **(Ruft)**„Bill“ schwimm schneller du muss es schaffen (evt. Animation mit PB oder Gruppe (Humply ! Humply ! Humply !)

Winnetou Roter Fish ist auf der anderen Seite, ab jetzt schwimmt er fast nur noch gegen die Strömung.

Ellen Humple Bill ist noch immer nicht drüben...

Old Shatterhand Seht nur, der Indianer wird deutlich langsamer. Die Strömung macht ihm zu schaffen.

Fred Jetzt ist Humple drüben angekommen. Er wird schneller er ist in der Strömung.

Lord Castelpool Sir Humply Bill holt auf ... How Wonderful! Was für ein Abenteuer.

Alle auch die Indianer schauen ihn grimmig an. Großer Wolf schaut misstrauisch auf Old Shatterhand.

Sam Hawkens (Sagt laut ablenkend) Unser Humply Bill, wenn die Gelenke erstmal locker sind, schwimmt er wie eine Forelle, wenn ich mich....

Ellen Roter Fisch hat es fast geschafft, er ist gleich wieder bei uns.

Sam Hawkens Das wird eine verdammt enge Nummer, wenn ich mich nicht irre....

Humply Bill kommt knapp vor Roter Fisch über den Steg, durch das PB zurück zum Start. Beide sind nass und völlig erschöpft.

Old Shatterhand Er hat es geschafft.

Humply Bill Ich weiß nicht, wie ich zu dem kürzeren Halm gekommen bin, aber er hat mich gerettet.

Sam Hawkens Ja, dein Leben hat nur an einem Grashalm gehangen. Wenn ich mich.... Ich hoffe für meinen Wettlauf auch auf einen solchen Grashalm.

Die Frau von Roter Fisch kommt mit zwei Kindern. Sie verabschiedet sich von ihrem Mann. Der „Rote Fisch“ drückt die Kinder an sich und schiebt sie dann weg.

Roter Fisch (Zu Humply Bill) Nimm dein Messer und töte mich.

Humply Bill schiebt Frau und Kinder wieder zum Roten Fisch

Humply Bill Ich töte Dich nicht.

Große Wolf Warum tötest Du ihn nicht? Wenn er gewonnen hätte, hätte er Dich getötet.

Humply Bill Er hat aber nicht gewonnen. Ich schenke ihm sein Leben.

Große Wolf Aber sein Eigentum, seine Waffen, seine Pferde, seine Frau, die nimmst Du.

Humply Bill Ich bin kein Räuber. Er soll behalten, was er hat.

Große Wolf Ich begreife dich nicht. Der „Rote Fisch“ hätte klüger gehandelt. Folgt mir !

Szene 17

Lauf um das Leben

Musik Tracknu. / Name	
Beteiligte Person /Gruppen	Old Shatterhand, Winnetou, Sam Hawkens, Humply Bill, Gunstick Uncle, Lord Castlepool, Fred Engel, Ellen Patterson, Großer Wolf, Eisenherz, Roter Fisch Schneller Hirsch, Gruppe Utahkrieger , Gruppe Das Dorf der Utahs

Alle versammeln sich vor dem Pueblo.

- Großer Wolf Dieser Krieger besitzt die Schnelligkeit des Windes. Er ist noch nie von einem anderen Läufer übertroffen worden. Wenn Sam Hawkens ohne Kampf aufgibt, wird er ohne Schande auf sich geladen zu haben sterben.
- Sam Hawkens Die größte Schande ist es nicht zu kämpfen. Auch der „Rote Fisch“ hat sich für unbesiegbar gehalten. Und wie still ist er, der so stolz begann. Er ist weggeschlichen.
- Springender Hirsch Ich laufe mit dem Reh um die Wette.

Großer Wolf und Springender Hirsch gehen zur Seite

- Old Shatterhand Sam, was hältst Du von ihm?
- Sam Hawkens Was die Beine betrifft, ist er mir dreimal überlegen. Aber der Hellste scheint er nicht zu sein, wenn ich.....Ich muss erst wissen, wo wir laufen. Vielleicht laufe ich mit dem Kopf besser als er mit den Beinen.
- Großer Wolf (Kommt ohne den „Springender Hirsch“, zeigt zum Baum Weg 2) Siehst Du den Baum, der auf halbem Weg zum Wald steht?
- Sam Hawkens Ja!
- Großer Wolf Bis zu diesem Baum müsst Ihr laufen, ihn 3 x umrunden und hierher zurücklaufen. Diese Lanze ist Start und Ziel.

Großer Wolf holt Springender Hirsch. Old Shatterhand und Hawkens gehen zu Seite. Sam Hawkens macht Dehnungsübungen.

- Old Shatterhand Ist dir ein Gedanke gekommen, wie Du gewinnen kannst?
- Sam Hawkens Sieht man mir das an?
- Old Shatterhand Du siehst so zufrieden aus.
- Sam Hawkens Was für ein Baum ist das, zu dem wir laufen sollen?
- Old Shatterhand Eine Buche!
- Sam Hawkens Weiter links (Treppenabgang zur Toilette) steht auch ein Baum.
- Old Shatterhand Du meinst die Fichte?
- Sam Hawkens Zu der werde ich rennen

Old Shatterhand Aber bis zur Fichte ist doppelt so weit wie zur Buche.

Sam Hawkens Ich laufe mit den Beinen zur Fichte, mit dem Kopf aber zur Buche.

Old Shatterhand Wozu soll das gut sein?

Sam Hawkens Das werdet ihr sehen. Wenn ich das Gesicht des Springenden Hirsches sehe, bin ich mir sicher, dass es funktioniert. Eines noch, was heißt „zu dieser Fichte“ in der Sprache der Utah?

Old Shatterhand Intsch ovomb.

Sam Hawkens Nur zwei Worte. Die kann sogar ich mir merken, wenn ich mich... Dieses „Intsch ovomb“ wird der Leuchtstern über meinem Dauerlauf.

Der große Wolf kommt. Die Läufer stellen sich an der Lanze auf. Der Große Wolf gibt das Startsignal. Springender Hirsch läuft viel schneller als Sam Hawkens. Plötzlich kommt Unruhe auf, weil zu sehen ist, dass Sam Hawkens zur Fichte läuft.

Großer Wolf Sam Hawkens hat mich falsch verstanden.

Old Shatterhand Das hat er nicht.

Großer Wolf Aber er rennt zu der Fichte.

Old Shatterhand Das ist ihm nicht verboten.

Großer Wolf Dann wird „Springender Hirsch“ doppelt so schnell siegen.

Old Shatterhand Nein, der Springende Hirsch wird verlieren.

Springender Hirsch hat schon die Buche erreicht. Er bleibt stehen und schaut zu Sam.

Sam Hawkens Sam ruft ihm etwas zu „Intsch ovomb?“ (zeigt mit dem Arm zur Ficht)

Springender Hirsch rennt jetzt auch zur Fichte. Er ist schon an Sam vorbei. Sam läuft zur Buche, er umrundet sie dreimal. Er kommt zurück. Springender Hirsch hat die Fichte erreicht. Er bleibt stehen. Er kann Sam nicht mehr einholen. Sam gewinnt.

Sam Hawkens (zum Großen Wolf) Nun, wer hat gewonnen?

Großer Wolf Du. Warum bist du zuerst auf die Fichte zugerannt?

Sam Hawkens Ich habe geglaubt, dass es eine Fichte ist, Old Shatterhand aber hat geglaubt, dass es eine Tanne ist. Ich wollte nachsehen, wer Recht hat.

Großer Wolf Warum ist Springender Hirsch zur Fichte gerannt?

Sam Hawkens Ich wollte ihn fragen, aber er war so schnell an mir vorbei, dass ich gar keine Zeit dazu hatte. Ich bin dann zur Buche gelaufen, habe sie umrundet und nun bin ich hier als Sieger. Ob es eine Fichte oder eine Tanne ist, kann ich ja Springender Hirsch fragen. Da kommt er ja.

Springender Hirsch will sich verdrücken, wird aber vom Großen Wolf zur Rede gestellt.

Großer Wolf Warum bist du zur Fichte gelaufen?

Springender Hirsch Das Bleichgesicht hat mich angelogen. Es sagte, bei der Fichte sei das Ziel.

Sam Hawkens Ich soll gelogen haben? Ich sah ihn an der Buche stehen, wie er mich fassungslos betrachtet hat. Da bekam ich Mitleid mit dem Armen und rief ihm zu „Intsch ovomb“. Ich habe ihm nur gesagt, dass ich nach jener Fichte will. Warum er dann an meiner Stelle hingelaufen ist, weiß ich nicht. Vielleicht weiß er es selbst nicht. Ich habe gesprochen. Howgh!

Großer Wolf Ich muss mein Wort halten. Das Leben und Eigentum des Springenden Hirsches gehören dir.

Sam Hawkens Ich will nichts haben. Ich schenke ihm sein Leben. Ihr könnt ihn noch gut gebrauchen. Besonders, wenn es um ein Wettrennen auf Leben und Tod geht, wenn ich...

Großer Wolf Jetzt kannst Du dich noch über uns lustig machen. Aber noch hat Old Shatterhand nicht gesiegt. In wenigen Augenblicken wird er vor mir im Staub liegen. Und dann wird jedes Glied deines Körpers einzeln gemartert werden.

Großer Wolf macht sich für den Kampf mit Old Shatterhand fertig.

Szene 18

Großer Wolf vs. Old Shatterhand

Musik Tracknu. / Name	
Beteiligte Person /Gruppen	Old Shatterhand, Winnetou, Sam Hawkens, Humply Bill, Gunstick Uncle, Lord Castlepool, Fred Engel, Ellen Patterson, Großer Wolf, Eisenherz, Roter Fisch, Schneller Hirsch, Gruppe Utahkrieger , Gruppe Das Dorf der Utahs

Gruppe von Old Shatterhand geht etwas nach vorn.

- Winnetou Mein Bruder wird den „Großen Wolf“ besiegen. Aber ich traue diesem nicht. Wenn Du mit dem Häuptling kämpfst, wird keiner auf uns achten. Ich werde mit Fred und Ellen unsere Pferde satteln.
- Old Shatterhand Du hast recht. Wenn ich verliere, fallen die Utahs über uns her. Aber auch wenn ich gewinne, sind wir nicht sicher.
- Winnetou Nach dem Kampf reiten wir sofort weg.

Der Große Wolf kommt.

- Großer Wolf Wir kämpfen mit dem Tomahawk und dem Messer. Der Kampf endet, wenn einer tot ist. Wir sind durch ein Lasso miteinander verbunden.
- Old Shatterhand Warum?
- Großer Wolf Damit keiner dem anderen entfliehen kann.
- Old Shatterhand Es fällt mir nicht ein vor dir davonzulaufen.
- Großer Wolf Dann sieh mir zu und versuche, ob du das nachmachen kannst.

Großer Wolf nimmt einen großen Stein und hebt ihn bis zur Hüfte hoch. Old Shatterhand nimmt den Stein und bringt ihn nur etwa 20 Zentimeter hoch.

- Großer Wolf Jetzt weißt Du, was Dir bevorsteht. Willst Du noch zu deinem Gott beten, bevor ich Dich töte?
- Old Shatterhand Das ist nicht nötig. Was passiert, wenn ich Dich töte?
- Großer Wolf Das wird nicht passieren!
- Old Shatterhand Wir müssen trotzdem darüber reden. Sind wir dann frei ?
- Großer Wolf Dann könnt Ihr gehen, wohin Ihr wollt. Niemand wird Euch zurückhalten.
- Old Shatterhand Gut, dann können wir beginnen.
- Großer Wolf Gebt uns die Tomahawks.

Beide bekommen einen Tomahawk. Der Kampf beginnt. Old Schaterhand schaut sich sein Tomahawk an und wirft ihn weit weg. Alle Schauen erstaunt hinter her. Ellen , Fred und Winnetou schleichen sich langsam zu Weg 2 und bereiten die Pferde vor.

- Old Shatterhand Das Beil taugt nichts. Es wird beim ersten Hieb zerbrechen.

Großer Wolf Es war Dir erlaubt es wegzuworfen. Aber ein neues bekommst du nicht.

Kampf. Großer Wolf wird besiegt. Old Shatterhand betäubt ihn. Danach nimmt er den Stein, hebt ihn erst bis zur Hüfte, dann über den Kopf und wirft ihn von sich weg neben den Kopf von Großer Wolf.

Old Shatterhand (zu den Utahs) Wer hat gesiegt? (keine Antwort) Der Skalp des Großen Wolf gehört mir. Aber ich will ihn nicht. Er ist nur betäubt. Kümmert Euch um ihn.

Old Shatterhand geht, die Utahs gehen zum Großen Wolf. Winnetou , Ellen und Fred kommen mit den Pferden.

Winnetou Schnell. Steigt auf und dann weg von hier. Winnetou wird das Lager beobachten. Sobald ich weiß, ob uns die Utahs verfolgen, komme ich nach.

Alle Weißen satteln auf und reiten ab Weg 1. Die Utahs sehen schweigend aber in aggressiver Haltung die Flihenden hinterher. Großer Wolf kommt zu sich.

Großer Wolf Wo ist Old Shatterhand?

Eisenherz Er ist weg geritten.

Großer Wolf Warum habt Ihr sie nicht aufgehalten?

Eisenherz Du selbst hast ihnen die Freiheit zugesichert, wenn sie ihre Kämpfe gewinnen.

Großer Wolf Ich habe aber nicht geschworen, dass ich sie nicht wieder fange.

Eisenherz Denke daran, dass den Utahs ein Schwur heilig ist.

Großer Wolf geht beleidigt an Eisenherz vorbei. Großer Wolf sattelt mit den Kriegern auf und folgt den Geflüchteten Weg 1. Das Utahdorf löst sich für den Szenenwechsel über Weg 3 auf.

Szene 19

Ermordung von Hartley

Musik Tracknu. / Name	
Beteiligte Person /Gruppen	Brinkley, Hilton, Hardley, Butch, Tramps Gruppe A (5 x berittene inkl. Nera) Gruppe Butch (+ 7 zu Fuss)

Alle kommen von Weg 2 auf die Spielfläche. Brinkley gibt ein Zeichen zum Halten.

Brinkley Wir haben genügend Vorsprung. Machen wir eine Pause.

Die Tramps zu Fuss setzen sich erschöpft. Hardley steht abseits.

Hartley Cornel auf ein Wort . (Brinkley geht zu Ihm) Erinnert ihr euch noch an unsere Abmachung?

Brinkley Was meinst Du?

Hartley Es war abgemacht, dass ich 1/3 der Beute bekomme.

Brinkley Wir haben den Schatz doch noch gar nicht.

Hartley Und was ist mit den 10.000 \$, die du Fred Engel auf der Farm abgenommen hast?

Brinkley Wir teilen, wenn wir den Schatz geborgen haben.

Hartley Mir wäre es lieber, wenn wir das Geld jetzt teilen. Und vergiss nicht, dass ich 1/3 des Goldes bekomme.

Brinkley Mach Dir keine Sorgen, ich halte mein Wort. Damit du siehst, dass ich es ehrlich meine, teilen wir die Dollars jetzt. Hier sind 3350 \$. Nimm das Geld und zähle nach.

Hartley Ich wusste, ihr seid ein Ehrenmann.

Brinkley reicht Hartley das Geldbündel. Beim nachzählen, sticht er auf Hartley ein. Der bricht zusammen. Alle sehen Brinkley fragend an.

Brinkley Er wollte 1/3 von dem Schatz. Ein Drittel für einen einzigen Mann. Das ist unverschämt. Habgier hat schon manchen Mann unter die Erde gebracht. Jetzt haben wir 1/3 mehr zu verteilen.

Hilton Was machen wir mit ihm?

Brinkley Lasst ihn liegen. Sollen sich die Geier um ihn kümmern. Aufsteigen. Jetzt wird abkassiert.

Alle ab über Weg 6. Hardley zieht sich, schwer verletzt, durch den Sand.

Szene 20

Hartleys Geständnis

Musik Tracknu. / Name	
Beteiligte Person /Gruppen	Old Shatterhand, Winnetou, Sam Hawkens, Humply Bill, Gunstick Uncle Lord Castlepool, Fred Engel, Ellen Patterson, Hartley

Alle kommen von Weg 2 geritten

Ellen Da liegt ein Mann. Er scheint verwundet zu sein. Wir müssen ihm helfen.

Old Shatterhand Ihr bleibt hier und sichert die Umgebung. Sam, komm mit!

Old Shatterhand und Sam Hawkens satteln ab und untersuchen Hartley.

Sam Hawkens Das ist Hartley. Er hat eine Stichverletzung. Da hat der Cornel seine Rechnung mit dem Messer bezahlt.

Old Shatterhand Er lebt noch. Aber er blutet stark.

Lord Castlepool Ich habe Verbandszeug bei mir. Ich versorge ihn. (steigt ab)

Hartley wird von Lord Castlepool und Sam Hawkens versorgt. Hartley stöhnt, als er verbunden wird.

Hartley Der Cornel, dieser Schuft.

Old Shatterhand Was habt Ihr mit dem Cornel zu schaffen?

Hartley schweigt

Sam Hawkens Der feine Herr Magister schweigt. Du warst in Fort Gibson im Saloon. Und Du warst ganz in unserer Nähe, als Fred von unserem Vorhaben gesprochen hat. Und später habe ich Dich beim Cornel gesehen.

Old Shatterhand Hast du den Cornel auf die Idee von dem Schatz gebracht? Antworte!

Hartley schweigt

Sam Hawkens (drückt auf die Wunde von Hartley, dieser schreit auf). Wenn man höflich gefragt wird, muss man antworten, wenn ich .. Versuchen wir es noch einmal. (Sam legt die Hand wieder auf die Wunde)

Hartley Nicht drücken! Ja, ich habe gehört was gesprochen wurde. Ich habe es dem Cornel gesagt.

Old Shatterhand Dann seid ihr an den Morden, die der Cornel begangen hat mit schuldig. Ihr werdet Euch dafür verantworten müssen.

Hartley Mit dem Überfall auf die Utahs habe ich nichts zu tun. Das war allein die Idee des Cornels.

Old Shatterhand Ich hätte mir denken können, dass dieser Verbrecher hinter der Schandtat steckt.

Winnetou kommt Weg 2

Winnetou Die Utahs verfolgen uns. Der große Wolf führt sie an. Wer ist der Verwundete? Ich habe ihn bei den Männern des Cornels gesehen.

Old Shatterhand Er hat dem Cornel als Spion gedient. Er hat auch gestanden, dass der Cornel das Dorf der Utahs überfallen hat. Aber davon später.

Winnetou Die Utahs müssen gleich hier sein. Sie sind schlecht bewaffnet. Nur der Große Wolf hat ein Gewehr. Hier ist eine gute Stelle um uns zu verteidigen.

Old Shatterhand Los schafft die Pferde weg und geht in Deckung. Schießt aber nur, wenn es unbedingt sein muss.

Szene 21

Verbrüderung mit den Utahs

Musik Tracknu. / Name	
Beteiligte Person /Gruppen	Old Shatterhand, Winnetou, Sam Hawkens, Humply Bill, Gunstick Uncle, Lord Castlepool, Fred Engel, Ellen Patterson, Großer Wolf, Schneller Hirsch, Roter Fish, Eisenherz, Gruppe Utahkrieger

Die Gruppe OS geht in Deckung. Die Utas kommen Weg 2 Sam Hawkens gibt einen Schuss ab. Old Shatterhand zeigt sich.

Old Shatterhand Legt die Waffen nieder, sonst lasse ich mein Zaubergewehr sprechen.

Winnetou Es gibt keinen Ausweg. Ergeben euch oder keiner von euch wird lebend zurückkehren.

Großer Wolf Warum versteckt sich der Häuptling der Apachen? Hat er Angst?

Winnetou Hier bin ich.

Winnetou erhebt sich. Der Große Wolf hebt sein Gewehr. Es ertönt ein Schuss. Großer Wolf fällt getroffen vom Pferd. Eisenherz zeigt sich (evt. vom Fußweg über Kirche)

Eisenherz Die Utahs sind keine Lügner. Der Große Wolf hat seinen Schwur gebrochen. Er ist es nicht wert unter uns zu sein. Ich bitte dich unsere Krieger zu schonen.

Winnetou Wir waren nie die Feinde der Utahs. Es war der Cornel mit seiner Bande, der eure Frauen und Kinder getötet haben. Wir haben einen von ihnen gefangen. Er kann es bezeugen. Los sag, was du uns gesagt hast.

Hartley Es war der Cornel mit seinen Leuten, die euer Dorf überfallen haben. Diese Leute haben nichts damit zu tun.

Hartley hustet Blut, sinkt dann in sich zusammen

Winnetou Er ist tot. Manitou wird über seine Taten richten.

Eisenherz (zu Winnetou und Old Shatterhand) Ich weiß jetzt, dass ihr unschuldig seid. Zwischen euch und den Utahs soll das Kriegsbeil begraben sein. Howgh.

Winnetou Eisenherz hat gezeigt, dass die Utahs aufrichtige Krieger sind. Ich bitte dich, uns mit deinen Kriegern zu helfen. Wir brauchen eure Hilfe, um die Verbrecher zu bestrafen, die das Blut eurer Frauen und Kinder vergossen haben. Diese Männer sind böse und gefährlich und sie sind gut bewaffnet.

Eisenherz Die Krieger der Utahs fürchten keine Gefahr. Wir werden die Mörder bestrafen. Wir kommen mit euch. Howgh!

Alle brechen zusammen auf Weg 6

Szene 22

Am Silbersee

Musik Tracknu. / Name	
Beteiligte Person /Gruppen	Old Shatterhand, Winnetou, Sam Hawkens, Humply Bill, Gunstick Uncle, Lord Castlepool, Fred Engel, Ellen Patterson, Eisenherz, Schneller Hirsch, Roter Fisch, Blinkley, Hilton, Butch, Schatzwächter Gruppe Utahkrieger, Tramps Gruppe A (5 x berittene inkl. Nera), Gruppe Butch (+ 7 zu Fuss)

Brinkley reitet von Weg 1 ein. Er wirkt aufgeregt, schaut sich mit seinem Pferd um. Reitet kurz Richtung Weg 1 zurück.

Brinkley Kommt schon Leute. Hier muss es sein.

Brinkley steigt ab. Der Cornel nimmt den Plan in die Hände . Die Pferde werden weggebracht über Weg 2.

Brinkley Hier ist der Stein mit der Markierung. X Schritte in die Richtung,
dann.....

Ein alter Indianer (Schatzwächter) erscheint.

Indianer Halt! Dieser Ort ist meinem Volk heilig. Verlasst diesen Ort in Frieden.

Brinkley Uns ist dieser Ort auch heilig. Kümmer euch um ihn. Sodann das
Ganze von vorn. X Schritte in die Richtung, dann Y Schritt dahin.

Der Indianer wird von den Tramps gepackt und hin und her geschupst. Dann verdeckt mit eine Stein erschlagen. (nur die Beine zappeln)

Brinkley (Er schaut kurz zum zappelnden Indianer) Was sollte das ? Der Alte Mann
war keine Gefahr. - Hier ist es. Räumt das Geröll beiseite.

Butch Ja, da ist ein Loch. Schnell weiter.

Brinkley Das reicht. Da komme ich durch.

Alle drängen vor.

Brinkley Halt! Ich gehe zuerst hinein. Ihr wartet hier.

Butch Ich gehe mit!

Brinkley OK, ihr wartet hier.

Butch und Brinkley gehen in die Hölle man hört nur noch ihre Stimmen.

Brinkley Hier liegt etwas. Eine Götterstatue. Butch, die Figur ist aus purem Gold

Butch Hier ist noch ein Gang. Warte ich krieche hinein.

Brinkley Was siehst du ?

Butch Hier führt ein Schacht steil nach unten. Ich kann den Grund nicht erkennen.

Brinkley Wirf die Fackel hinein.

Butch. **(Jubelschrei)** Cornel, wir haben es geschafft. Da unten glitzert es überall. Da ist alles voller Gold

Brinkley Komm zurück, wir müssen es den Männern sagen.

Butch und Brinkley kommen aus der Höhle. Brinkley hebt die Statue hoch.

Brinkley Seht her! Das ist pures Gold. Da drin ist noch viel, viel mehr. Wir sind alle steinreich.

Brinkley wirft die Stute in die Menge. Die feiern Sie wie einen Fußball Pokal. Winnetou und seine Begleiter erscheinen von Weg 1. Die Tramps suchen Deckung. Die beiden Gruppen verfallen in einen Stellungskampf. Keiner kommt voran. Da erscheinen die Utahs hinter den Felsen und aus dem Wasser und Büschen etc. Die Tramps werden nach und nach alle umgebracht.

Butch will Lord Castelpool erstechen, aber Ellen rettet ihn und erschießt Butch . Er zieht den Hut.

Castlepool „Madame“

Brinkley steht im Höhleneingang und ruft, feuert mit allem, was er hat.

Brinkley Der Schatz gehört mir, ihr kriegt ihn niemals.

Fred Für diesen Schatz hast du meinen Vater ermordet.

Fred erschießt Brinkley dieser taumelt in die Höhle. Ein langer Schrei im tiefen Fall ist zu hören. Die Utahs machen sich an den Leichen der Tramps zu schaffen. Bringen die Toten weg. Alle andere gehen zum Eingang der Höhle. Sam hebt die Statue auf.

Sam Hawkens Du meine Güte, das Ding wiegt mindestens 30 kg. Das gäbe einen schönen Altersruhesitz für den alten Sam, wenn ich nicht irre.....

Humply Bill Was müssen das für Reichtümer in der Höhle sein.

Ellen Und wie viele Menschen sind dafür gestorben. Also ich will nichts davon. Dieses Gold bringt nur Streit und Tod. Ich will in Frieden leben, auch wenn auf Reichtum verzichten muss.

Sam Hawkins Was machen wir mit der Statue?

Winnetou nimmt die Statue und wirft sie in die Höhle (tiefe Spalte).

Winnetou Die junge Frau hat mir aus dem Herzen gesprochen. Ich gebe dieses Gold jenen zurück, denen es gehört hat. Sie wollten, dass es für immer vor der Gier der Menschen verborgen bleibt. Und so soll es sein.

Old Shatterhand Und ich Sorge dafür, dass diese Höhle nie mehr betreten werden kann.

Die Höhle wird mit einer gewaltigen Explosion zerstört. Während des abschließenden Erzähltextes verschwinden die Gruppen von der Bühne. Winnetou fährt mit dem Kanu des Wächters über den See. Alle Anderen reiten ab über Weg 1.

Der sagenhafte Schatz im Silbersee war nicht nur eine Geschichte. Es waren die Azteken, die hier ihre Kultgegenstände aus Gold vor den Konquistadoren versteckt hatten. Die Azteken waren eine Hochkultur. Das Gold, das für sie selbst gar keinen besonderen Wert hatte, wurde ihnen zum Verhängnis. Selbst Jahrhunderte nach dem Untergang ihrer Zivilisation, war die Gier Menschen nach dem gelben Metall nicht erloschen. Cornel Brinkley hat den Schatz gefunden und die Schatzhöhle wurde sein Grab. Nachdem sich unsere Heldentruppe auf Butlers Farm von den Strapazen erholt hatten, ritten sie zu neuen Abenteuern. Fred und Ellen heirateten und führten fort an als Farmer ein ruhiges und friedliches Leben. Was Winnetou`s Abenteuer betrifft, das liebes Publikum, erfahren sie hier auf der Freilichtbühne der Karl May Freunde Pluwig. Wenn es 2025 wieder heißt Bühne frei für Winnetou 2 „ Luck, ich bin dein Vater ??? „

Ende